

# NEC

LCD projektor

**MultiSync**  
**MT840/1040/1045**

Návod k obsluze

# DŮLEŽITÉ INFORMACE

## Bezpečnostní opatření

Před používáním vašeho projektoru NEC MultiSync MT840/MT1040/MT1045 si tento manuál pečlivě prostudujte. Manuál uschovejte pro pozdější možné použití.

Výrobní číslo vašeho projektoru je uvedeno na štítku na levé straně přístroje. Číslo si poznamenejte zde:

### POZOR



Pro vypnutí přístroje odpojte přístroj od elektrické sítě. Protože tento projektor je zařízení připojované k elektrické síti, měla by se zásuvka nacházet blízko přístroje a měla by být lehce dostupná.

### POZOR



Aby se snížilo riziko úrazu elektrickým proudem, nesnímejte kryt přístroje. Nenacházejí se zde žádné části opravitelné uživatelem. obraťte se na autorizovaný servis NEC.



Symbol varuje uživatele před přítomností neizolovaného nebezpečného napětí ve vnitřní části výrobku, které může být dostatečně vysoké, aby došlo k úderu elektrickým proudem.



Symbol upozorňuje uživatele na důležité provozní či servisní pokyny (pokyny o údržbě) v podkladech, které přístroj doprovázejí.

### VAROVÁNÍ

ABY NEDOŠLO KE VZNIKU POŽÁRU NEBO K ÚDERU ELEKTRICKÝM POUDEM NEVYSTAVUJTE TOTO ZAŘÍZENÍ DEŠTI NEBO VLHKOSTI. NEPOUŽÍVEJTE ZÁSTRČKU TOHOTO PŘÍSTROJE S TAKOVÝM PRODLUŽOVACÍM KABELM ČI ZÁSUVKOU, DO KTERÉ SE NEDÁ VIDLICE ZÁSTRČKY PLNĚ ZASTRČIT. PŘÍSTROJ NEOTEVÍREJTE, UVNITŘ SE NACHÁZEJÍ SOUČÁSTKY POD VYSOKÝM NAPĚTÍM. VEŠKERÝ SERVIS PŘENECHÉJTE AUTORIZOVANÉM SERVISU NEC.

## POZOR



**LASEROVÉ ZÁŘENÍ  
NEDÍVEJTE SE DO PAPRSKU**

**VLNOVÁ DÉLKA: 645 nm (640 - 660 nm)  
MAX. VÝKON: 1 mW  
LASEROVÝ PRODUKT TŘÍDY II**

## Rušení

### VAROVÁNÍ

Toto zařízení bylo testováno a shledáno vyhovujícím limitům pro digitální zařízení třídy A, dle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou vytvořeny aby zajistily přijatelnou ochranu proti škodlivému rušení, pokud je zařízení provozováno v komerčním prostředí. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii rádiové frekvence a pokud není instalováno a provozováno v souladu s návodem k použití, může způsobit rušení rádiových komunikací. Používání tohoto zařízení v obytných oblastech může způsobit škodlivé poruchy a v tomto případě bude uživatel muset tyto poruchy na své vlastní náklady korigovat. Pokud toto zařízení způsobuje rušení příjmu rádiového či televizního signálu, pak by se uživatel měl pokusit korigovat tyto poruchy pomocí následujících opatření:

- přesměrování antény pro příjem rádia či TV
- přemístění zařízení s ohledem na přijímač
- zapojení zařízení do jiné zásuvky tak, aby zařízení a přijímač byly zapojeny každý do jiného okruhu
- připevnění kabelových konektorů pomocí upevňovacích šroubů

- IBM je registrovanou ochrannou známkou firmy International Business Machines Corp.
- Macintosh a PowerBook jsou registrovanými ochrannými známkami firmy Apple Computer Inc.
- Další názvy jak výrobků tak firem v tomto manuálu mohou být registrovanou ochrannou známkou jejich držitelů.

# Důležitá bezpečnostní upozornění

Tyto pokyny slouží k optimálnímu provozování vašeho projektoru a prevenci požáru či úderu el. proudem. Přečtěte si je prosím velmi pečlivě a dodržujte je.

## Instalace

1. Pro optimální výkon přístroj instalujte v zatemněné místnosti.
2. Projektor postavte na pevný, rovný podklad na suchém místě daleko od prachu a vlhkosti.
3. Projektor neinstalujte na přímém slunečním světle, v blízkosti větrání či topení.
4. Vystavování přímému slunečnímu světle, kouři nebo páře může poškodit vnitřní komponenty přístroje.
5. Zacházejte s projektorem opatrně. Pád nebo rána může přístroj poškodit.
6. Na projektor nepokládejte těžké předměty.
7. Pokud si přejete instalaci projektoru pod strop:
  - a) **nikdy neprovádějte instalaci sami.**
  - b) strop musí být dostatečně pevný aby unesl projektor a instalace musí být v souladu s místními předpisy.
  - c) projektor musí být instalován kvalifikovaným servisním personálem NEC.
  - d) pro další informace kontaktujte svého prodejce.

## Zdroj

1. Projektor je konstruován pro práci se zdrojem 100-120 V nebo 220-240 V 50/60 Hz. Přebíhají zde tyto parametry souhlasí s napětím vaší sítě.
2. Chraňte síťový kabel před poškozením. Poškozený kabel může způsobit požár nebo elektrický úder.
3. Nepoužíváte-li projektor delší dobu, síťový kabel odpojte.

## Čištění

1. Projektor odpojte od sítě.
2. Přístroj otírejte pravidelně vlhkou úterkou. Při větším znečištění použijte jemný saponát. Nepoužívejte agresivní prostředky jako je alkohol či rozpouštědla.
3. Pro čištění objektivu používejte pouze prostředky na čištění optiky aby nedošlo k jeho poškrábání.

## POZOR

Přístroj v žádném případě neodpojujte od sítě v následujících případech, jinak by mohlo dojít k poškození projektoru:

- \* Když se objeví ikona přesýpacích hodin
- \* Když se objeví hlášení „Please wait a little.“ („Vyčkejte prosím okamžik“). Tato zpráva se objeví jakmile projektor vypínáte.
- \* Ihned poté co připojíte kabel do zásuvky (indikátor POWER ještě nesvítí nepřetržitě žlutě).
- \* Ihned poté co přestane pracovat větrák (větrák pracuje ještě MINUTU poté, co projektor vypnete tlačítkem POWER OFF).
- \* Když zároveň blikají indikátory POWER a STATUS.

## Výměna výbojky

- Výbojku vyměňte dle popisu na str. 32.
- Výbojku vyměňte jakmile se rozsvítí indikátor Status. Používání výbojky po dosažení 2000 hodin (1500 hodin: MT1045) provozu může vést k výbuchu výbojky a poškození přístroje. V takovém případě kontaktujte autorizovaný servis NEC nebo svého prodejce.
- Po vypnutí čekejte alespoň MINUTU. Poté odpojte síťový kabel a před vlastní výměnou nechejte přístroj alespoň 60 minut vychladnout.

## Prevence vzniku požáru a el. úderu

1. Ujistěte se, že je zajištěno příslušné odvětrávání a že větrací průduchy přístroje nejsou zakryté. Mezi stěnou a projektorem nechejte prostor asi 10 cm.
  2. Zabraňte, aby dovnitř projektoru zapadly cizí předměty. Pokud se tak stane, nepokoušejte se je sami vyjmout. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty jako např. šroubováky nebo drátky. Spadne-li vám něco do přístroje, projektor odpojte od sítě a kontaktujte autorizovaný servis NEC.
  3. Na projektor nestavte žádné tekutiny.
- **Nikdy se nedívejte do objektivu, pokud je přístroj zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku.**
  - **Do světelného paprsku nekládejte předměty jako lupy či zrcadla. Mohlo by dojít k odrazení světla a poškození zraku či ke vzniku požáru.**
  - **Je-li projektor zapnutý, nezakrývejte objektiv. Světlo na výstupu objektivu je velmi horké, hrozí nebezpečí spálení.**

# OBSAH

## 1. ÚVOD

Úvod k projektoru MT840/MT1040/MT1045 .....	5
Začínáme .....	5
Seznámení s projektor MT840/MT1040/MT1045.....	6
Přední strana .....	6
Zadní strana .....	6
Vrchní strana .....	7
Panel s konektory .....	8
Dálkový ovladač .....	9

## 2. INSTALACE

Nastavení projektoru .....	11
Volba umístění .....	11
Umístění na stole .....	11
Stropní instalace .....	13
Promítání pomocí zrcadla .....	13
Diagram připojení .....	14

## 3. FUNKCE A OVLÁDÁNÍ

Základní pokyny .....	16
Použití nabídek (menu) .....	16
Použití USB myši .....	16
Struktura menu .....	17
Prvky menu .....	18
Popis menu a funkcí .....	19
Volba zdroje (Source Select) .....	19
RGB 1/2 .....	19
Video/S-video .....	19
Prohlížeč PC-karty (Pc Card Viewer) .....	19
Nastavení .....	19
Obraz (Picture) .....	19
Hlasitost .....	19
Snímek (Image) .....	19
Automatické nastavení (Auto Adjust) .....	20
Poloha (Position) .....	20
Nastavení bodů (Pixel Adjust) .....	20
Rozlišení (Resolution) .....	20
Barevná teplota (Color Temperature) .....	20
Trapézové zkreslení (Keystone) .....	20
Tovární nastavení (Factory Default) .....	20
Nastavení obrazu (Image Options) .....	20
Režim obrazu (Image Mode) .....	20
Poměr stran (Aspect Ratio) .....	20
Režim Video (Video Mode) .....	21
Gamma .....	21
Potlačení šumu (Noise reduction) .....	21
Barevná matrice (Color Matrix) .....	21
Volby projektoru (Projector Options) .....	21
Menu .....	21
Jazyk (Language) .....	21
Ukazovátka (Projector Pointer) .....	21
Zobrazení zdroje (Source Display) .....	21

Nastavení (Setup) .....	22
Orientace (Orientation) .....	22
Pozadí (Background) .....	22
Volba signálu (Signal Select) .....	22
Automatický start (Auto Start) .....	22
Power Management .....	22
Potvrzení vypnutí (Power Off Confirmation) .....	22
Nastavení myši (Mouse Settings) .....	22
Uložení korekce trapézu (Keystone Save) .....	22
Režim větrání (Fan High Speed Mode) .....	22
Vynulování počítačové výbojky .....	22
Dálkové čidlo (Remote Sensor) .....	23
Volba režimu S-video (S-Video Mode Select) .....	23
Prohlížeč PC-karty (PCC Viewer Options) .....	23
Volby zachycení (Capture Options) .....	23
Nástroje (Tools) .....	23
Zachycení (Capture) .....	23
Položky PC-karty (PC Card Files) .....	24
Tabule (Chalk Board) .....	24
Pomoc (Help) .....	24
Obsah .....	24
Informace o zdroji (Source Information) .....	24
Informace o projektoru (Projector Info.) .....	24
Používání prohlížeče PC-karty .....	25
Vlastnosti (Features) .....	25
Vložení a vyjmutí PC-karty .....	25
Instalace software prohlížeče PC-karty .....	26
Start PC Card Viewer SW na vašem PC (PC Card Viewer Utility 1.0) .....	26
Ovládání funkce prohlížeče PC-karty z projektoru (playback) .....	27
Zachycení snímků zobrazených projektor .....	29
Zobrazení digitálních snímků .....	30
Odinstalování PC Card Viewer software .....	30
Terminologie .....	31

## 4. ÚDRŽBA

Výměna výbojky .....	32
Instalace baterií v dálkové ovladači .....	33
Čištění a výměna filtrů .....	33

## 5. ŘEŠENÍ PROBLÉMOVÝCH SITUACÍ

Indikátor stavu (Status Light Messages) .....	34
Obecné problémy & řešení .....	34
Používáte-li funkci PC Card Viewer .....	35

## 6. SPECIFIKACE

Optické/Elektrické/Mechanické .....	36
Servis v České Republice .....	36

# 1. ÚVOD

## Úvod k projektoru MT840/MT1040/MT1045

Tato kapitola vás seznámí se základními parametry vašeho nového projektoru MultiSync MT840 (rozlišení SVGA)/MT1040 a MT 1045 (rozlišení XGA) a popíše základní funkce přístroje.

## Gratulujeme vám k zakoupení projektoru MT840/MT1040/MT1045.

LCD projektor MultiSync MT840/MT1040/MT1045 vám umožní promítat precizní obrázky z vašeho PC nebo Macintoshe (jak normálního tak přenosného), videorekordéru, DVD přehrávače, snímací kamery či přehrávače laserdisců. Přístroj můžete nainstalovat jak na stole, tak pod stropem<sup>\*1</sup>, nebo jako zadní projekci. A co víc - váš projektor nese značku NEC. A to znamená spolehlivost a kvalitu.

## Přístroj má celou řadu výhod:

- jednoduchá instalace a obsluha;
- umístění větráků na čelní straně přístroje, odvětrávání teplého vzduchu z přístroje směrem od posluchačů;
- vysoce výkoná 180W výbojka NSH (200W NSH: MT1045);
- infračervený dálkový ovladač;
- ruční zoom s rozsahem od 0,76 m do 7,6 m úhlopříčně;
- elektronická korekce trapézového zkreslení;
- můžete zvolit režim promítání video v závislosti na zdroji signálu: „normální“ pro typický obraz, „natural“ pro věrnou reprodukci barev;
- zabudovaný prohlížeč PC-karty (PC Card Viewer) vám umožní prezentace bez počítače;
- funkce “Capture” (zachycení) vám umožní uložení stávajícího snímku jako podklad nebo vytváření snímků;
- projektor můžete použít jak pro přední, tak pro zadní projekci a můžete jej zavěsit i pod strop<sup>\*1</sup>;
- extrémně přesná kompresní technologie AccuBlend™ firmy NEC generuje ostrý obraz i pro rozlišení SXGA (1280 x 1024)<sup>\*3</sup>. Pomocí ukazovátka můžete zvolit jakýkoliv bod snímku a zvětšit zvolenou oblast;
- podporuje většinu signálů typu IBM VGA, SVGA, XGA<sup>\*2</sup>, SXGA (pomocí technologie AccuBlend™)<sup>\*3</sup>, Macintosh, komponentních signálů (YCbCr/YPbPr) a dalších RGB-signalů o horizontální frekvenci v intervalu od 15 do 85 kHz a vertikální frekvenci v intervalu od 50 do 85 Hz. To zahrnuje i standardní videosignály NTSC, PAL, SECAM a NTSC 4.43;

- dálkový ovladač můžete použít jako bezdrátový a navíc umožňuje bezdrátové ovládání myši;
- díky konektoru PC Control port můžete váš LCD projektor ovládat pomocí počítače;
- moderní design přístroje je kompaktní, jednoduše přenosný a hodí se do každé kanceláře, zasedací místnosti či auditoria;
- pro vaši prezentaci můžete využít osm různých typů elektronických ukazovátek;
- konektor USB vám umožní ovládání USB myši<sup>\*4</sup>.

<sup>\*1</sup> **Instalaci pod strop neprovádějte sami.** Instalaci projektoru pod strop smí provádět pouze kvalifikovaný personál. Více informací obdržíte u Vašeho autorizovaného prodejce projekční techniky NEC.

<sup>\*2</sup> U typu MT840 je snímek s rozlišením XGA (1024 x 768) konvertován pomocí technologie AccuBlend™ na ostrý snímek o rozlišení 800 x 600.

<sup>\*3</sup> U typů MT1040/MT1045 je snímek s rozlišením SXGA (1280 x 1024) konvertován pomocí technologie AccuBlend™ na ostrý snímek o rozlišení 1024 x 768.

<sup>\*4</sup> Konektor USB odpovídá specifikace USB 1.0 a akceptuje pouze USB myš.

## Začínáme

Nejjednodušší způsob jak začít je nelitovat času a hned napoprvé dělat věci správně. Proto si nyní prolistujte tento manuál. To Vám později ušetří čas. Na počátku každé kapitoly je stručný přehled o jejím obsahu.

---

**POZNÁMKA:** Kompozitní videostandardy jsou následující:

NTSC: americký standard pro USA a Kanadu

PAL: TV standard používaný v západní Evropě

PAL60: TV standard pro reprodukci NTSC na TV s PALem.

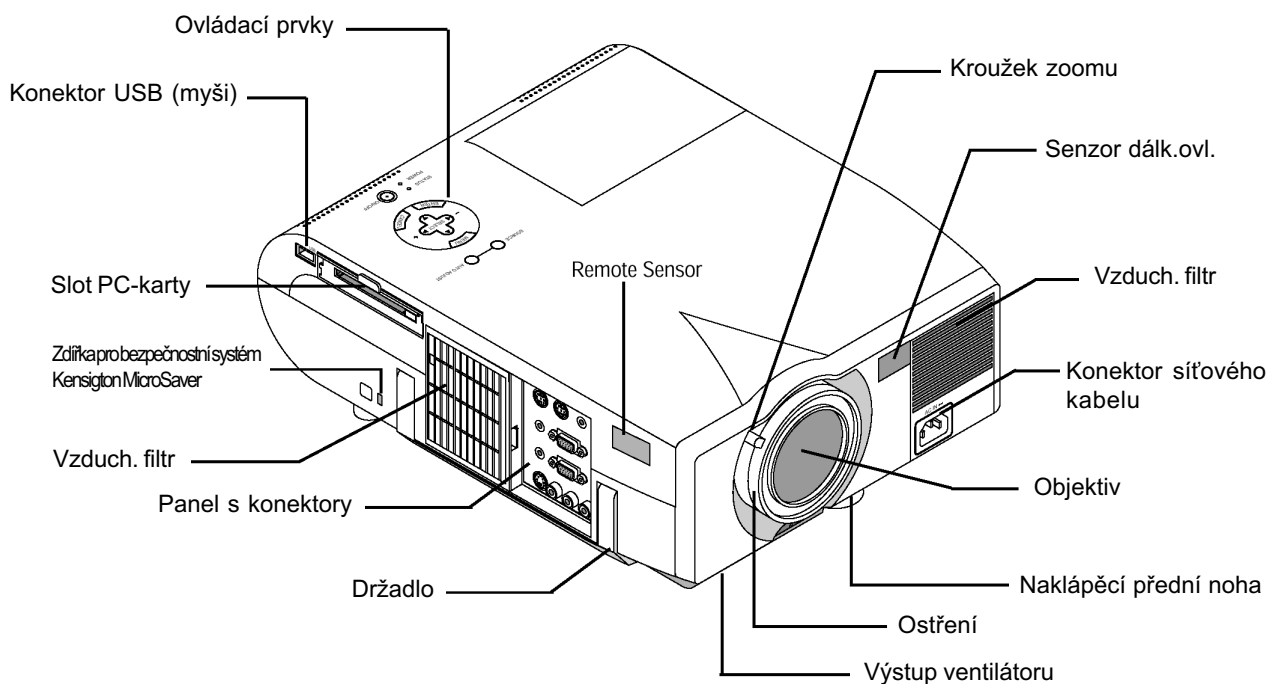
SECAM: TV standard používaný ve Francii a východní Evropě

NTSC 4.43: TV standard používaný v zemích středního východu

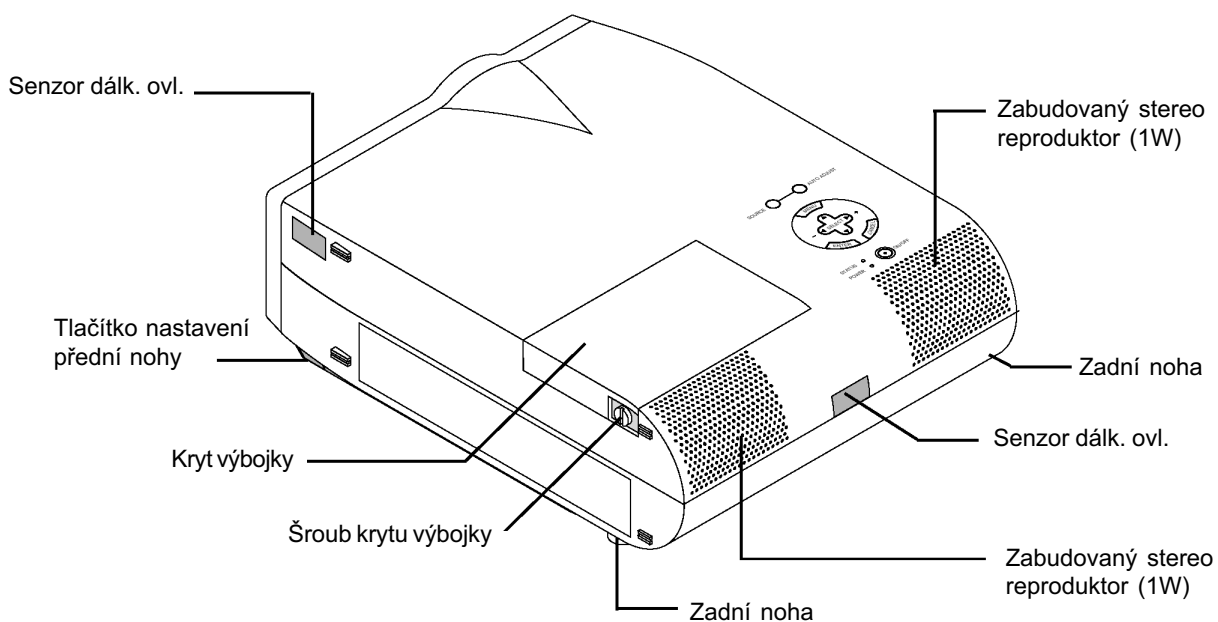
---

# Seznámení s projektořem NEC MT840/MT1040/MT1045

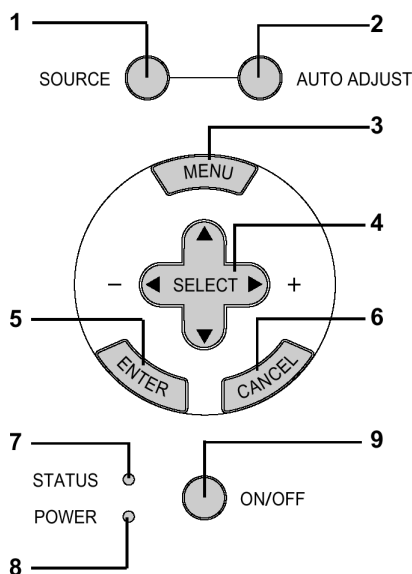
## Přední strana



## Zadní strana



## Vrchní strana



### 1 Tlačítko Source (zdroj)

Tlačítko použijte pro volbu zdroje signálu - PC, video, DVD nebo PC Card Viewer (při nainstalované PC-kartě).

### 2 Tlačítko Auto Adjust (automat. nastavení)

Tlačítko stiskněte pro nastavení H/V-polohy a synchronizace/fáze pro optimální obraz. Některé signály nemusí být zobrazeny správně. Nastavení může trvat několik vteřin.

### 3 Tlačítko Menu

Zobrazí nabídku (menu) v obraze.

### 4 Tlačítka Select (◀ ▶ ▲ ▼) / tlačítka (+)(-)

▲ ▼: pro výběr položky, kterou chcete nastavovat.  
◀ ▶: pro změnu úrovně zvolené položky.  
Stisk tlačítka ▶ vykoná výběr. Není-li zobrazeno menu, fungují tlačítka ▲ ▼ jako ovládání hlasitosti. Je-li zobrazeno ukazovátko, pohybují tlačítka ▲ ▼ ukazovátkem.

### 5 Tlačítko Enter

Provede váš výběr.

### 6 Tlačítko Cancel (zrušení)

Slouží pro opuštění menu. Jste-li v režimu nastavování, stlačením se vrátíte na předchozí hodnoty.

### 7 Indikátor Status (stav)

Svítlí-li nepřetržitě červeně, znamená to varování, že výbojka překročila životnost 2000 hod. (1500 hod.: MT1045). Doporučuje se vyměnit výbojku co nejdříve (viz. str. 32).

Navíc se v obraze objeví trvalé hlášení "LAMP USAGE XX HOURS" ("Výbojka používána XX hodin). Bliká-li tento indikátor rychle červeně, znamená to, že není správně připevněn buď kryt výbojky (lampy) nebo kryt filtru či je projektor přehřátý. Další podrobnosti najdete na str. 34 (hlášení indikátoru Status).

### 8 Indikátor Power

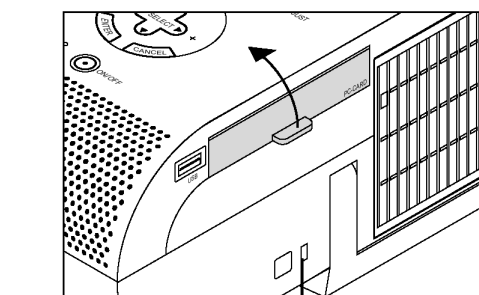
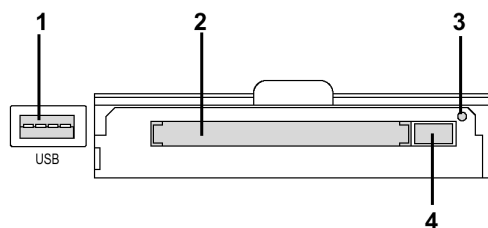
Svítlí-li indikátor zeleně, je LCD projektor zapnutý; svítí-li oranžově, je v režimu standby (přípravnost).

### 9 Tlačítko Power (ON / STAND BY)

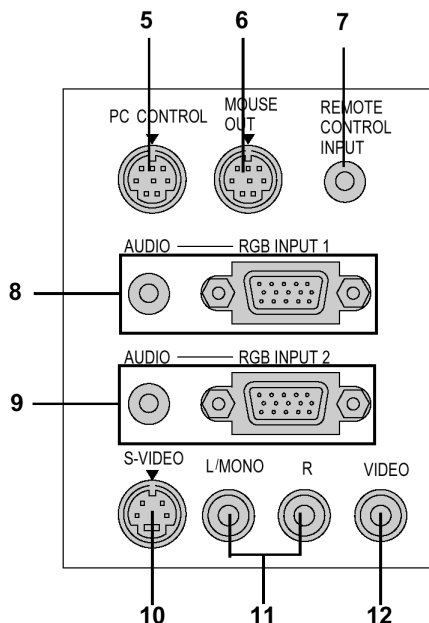
Zapíná/vypíná projektor je-li v režimu standby.

**POZNÁMKA:** Pro vypnutí projektoru tlačítko stiskněte a držte jej stlačené po dobu min. 2 vteřin.

## Panel s konektory



Zdiřka pro bezpečnostní systém Kensington MicroSaver



### 1 Konektor USB (myš - mouse)

Připojte běžně dostupnou myš podporující USB. S její pomocí můžete přes tento konektor ovládat menu nebo prohlížeč (Viewer).

Mějte na paměti, že tento konektor se nepoužívá s počítačem a že mohou hrát roli různé značky myši USB.

### 2 Slot PC-karty (PC Card Access Slot)

Zde vsunete PC-kartu.

### 3 Indikátor přístupu pro slot PC-karty

Svítlí při přístupu na PC-kartu.

### 4 Tlačítko vysunutí (Eject)

Stiskněte pro vysunutí paměťové karty PC.

### 5 PC Control Port pro ovládání počítačem (mini DIN 8 pin)

Přes tento port můžete pomocí vašeho počítače ovládat projektor prostřednictvím sériového komunikačního protokolu.

Před používáním konektoru sejměte krytku.

### 6 Výstupní konektor myši

Tento konektor použijte pro ovládání počítačové myši pomocí bezdrátového infračerveného ovladače.

### 7 Vstupní konektor dálkového ovladače

Tento konektor použijte pro kabelové připojení dálkového ovladače.

### 8 Konektor vstupu RGB audio

Zde můžete připojit RGB audiovýstup z počítače či jiného RGB zdroje.

#### Konektor vstupu RGB (mini D-sub 15 pin)

Připojte váš PC nebo jiný RGB. Pro připojení použijte dodávaný signálový kabel.

### 9 Konektor výstupu RGB audio

Zde můžete připojit audiovýstup na externí aktivní reproduktory.

#### Konektor výstupu k RGB monitoru (mini D-sub 15 pin)

Tento konektor můžete použít pro připojení externího počítačového monitoru.

### 10 Vstup S-video

Zde můžete připojit vstup S-video z externího zdroje, např. videorekordéru.

### 11 Levý kanál/vstupní konektor mono zvuku (RCA)

Levý vstupní konektor stereo zvuku z videa či audiosoustavy. Slouží též jako monofonní vstup. (Pouze video a S-video).

#### Vstupní konektor pravého zvukového kanálu (RCA)

Pravý vstupní konektor stereo zvuku. (Pouze video a S-video).

---

**POZNÁMKA:** Používáte-li dva zdroje videa současně, pak levý vstup je určený pouze pro zdroj S-videa a pravý vstup pouze pro zdroj kompozitního videa.

---

### 12 Vstup Video

Zde můžete připojit video, přehrávač DVD či laserdisků nebo snímací kameru a promítat video.

### 13 Zabudovaný bezpečnostní zámek (🔒)

Tato zdiřka podporuje bezpečnostní systém MicroSaver® Security System. MicroSaver® je registrovanou ochrannou známkou firmy

Kensington Microware Inc. Logo  je ochrannou známkou, jejímž majitelem je firma Kensington Microware.

## Dálkový ovladač

### 1 Tlačítko Source (zdroj)

Tlačítko použijte pro volbu zdroje signálu.

### 2 Tlačítko Auto Adjust (automat. nastavení)

Tlačítko stisknete pro nastavení H/V-polohy a fáze pro optimální obraz. Některé signály nemusí být zobrazeny správně a nastavení může trvat někdy i několik vteřin.

### 3 Tlačítko Menu

Zobrazí nabídku (menu) v obraze.

### 4 Myšové tlačítko (◀ ▶ ▲ ▼) / tlačítka (+)(-)

▲ ▼: pro výběr položky, kterou chcete nastavovat.

◀ ▶: pro změnu úrovně zvolené položky.

Stisk tlačítka ▶ vykoná výběr. Není-li zobrazeno menu, fungují tlačítka ▲ ▼ jako ovládání hlasitosti.

Má-li myšové tlačítko fungovat jako ovládání hlasitosti vašeho počítače, musíte přepnout do režimu Projector. Ten je indikován svítícím tlačítkem výběru Computer/Projector.

Je-li zobrazeno ukazovátko, pohybují tlačítka

◀ ▶ ▲ ▼ ukazovátkem.

**POZNÁMKA:** Myšové tlačítko - též Mouse pad.

Funguje jako myš pro snímky promítané z počítače.

Používá se též pro nastavení polohy. Tlačítko volí submenu, které chcete nastavit. Poté, co provedete volbu v menu, použijte jej pro nastavení úrovně požadované veličiny.

### 5 Tlačítko Cancel (zrušení) /pravý click

Slouží pro opuštění menu. Jste-li v režimu nastavování, stlačením se vrátíte na předchozí hodnoty.

### 6 Levý click / Tlačítko Enter

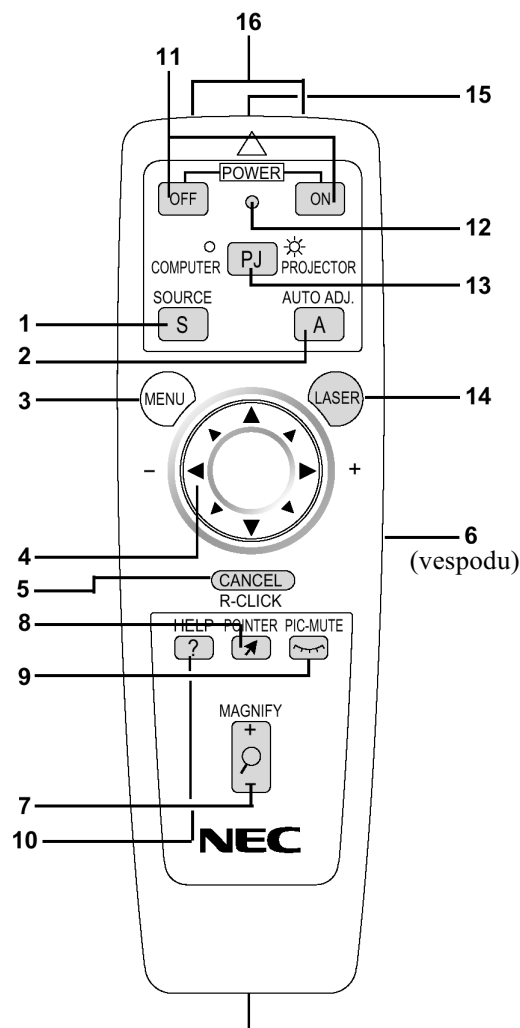
Provede váš výběr. Funguje stejně jako tlačítko "Enter" na přístroji.

### 7 Tlačítko Magnify (zvětšení)

Pro zvětšení obrazu až na 400% použijte tlačítka (+) a (-). Je-li zobrazeno ukazovátko, obraz se zvětšuje od místa umístění ukazovátko. Není-li zobrazeno ukazovátko, obraz se zvětšuje od středu. Je-li obraz zvětšen, ukazovátko se změní v lupu.

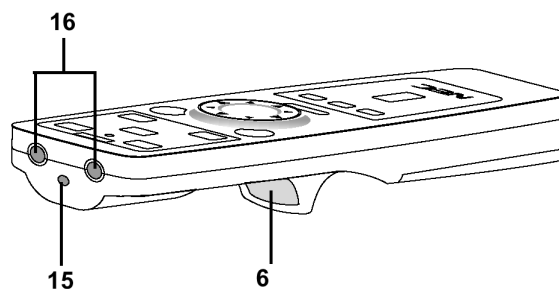
### 8 Tlačítko Pointer (ukazovátko)

Zobrazte jedno z osmi ukazovátek; opětovné stlačení ukazovátko skryje. Ukazovátkem pohybujete tlačítkem Select.



### Konektor dálkového ovladače

Zde připojíte kabel dálkového ovladače při ovládání kablem.



### 9 Tlačítko Picture Mute (vypnutí obrazu)

Krátkodobé vypnutí obrazu a zvuku. Opětovným stiskem obraz i zvuk znovu zapnete.

### 10 Tlačítko Help (pomoc)

Informuje o procesech obsluhy a nastavení nebo informuje o nastavení stávajícího menu. Zobrazuje i informaci o použití funkce Help.

### 11 Tlačítko Power (zap/vyp)

Zapíná či vypíná projektor.

---

**POZNÁMKA:** Pro vypnutí projektoru stiskněte tlačítko POWER a držte jej stlačené po dobu min. 2 vteřin.

---

### 12 LED

Při stisku tlačítka bliká.

### 13 Výběr Computer/Projector

Toto tlačítko použijte pro přepínání mezi "Computer" a "Projector". Zvolíte-li "Computer", dálkový ovladač funguje jako počítačová myš. V tomto režimu jsou dostupná pouze tlačítka Mouse pad, Laser, R-Click a L-Click. Tlačítko svítí a indikuje, že jste v režimu "Projector".

### 14 Tlačítko Laser

Stlačením aktivujete laserové ukazovátko. To vytváří červenou tečku a jeho dosah je cca 10 m.

### 15 Laserové ukazovátko

Při stisku tlačítka "Laser" emituje laserový paprsek.

### 16 Infračervený vysílač

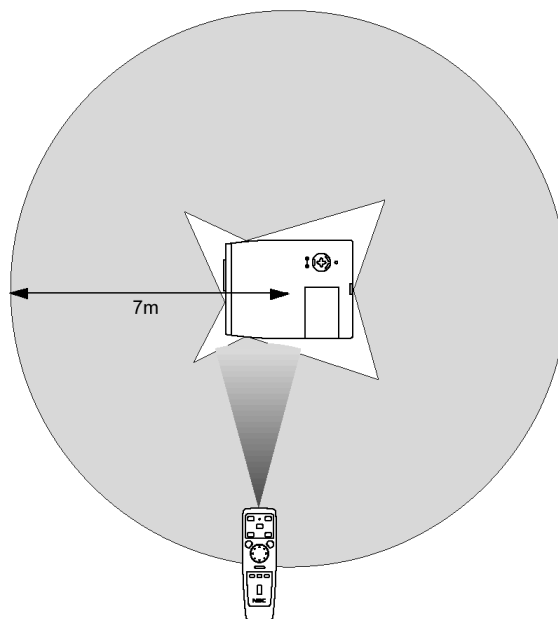
Namířte dálkový ovladač na čidlo projektoru.

---

**POZNÁMKA:** Jsou-li stisknuta tlačítka buď Menu, Help nebo Pointer, tlačítko Computer/Projector Select svítí červeně a indikuje, že přístroj je v režimu Projector. Nestisknete-li během 10 vteřin žádné tlačítko, režim Projector se vypne.

---

## Operační dosah



## Pokyny k dálkovému ovladači

- S ovladačem zacházejte opatrně.
- Dostane-li se do styku s vodou, co nejrychleji jej vysušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Nepoužíváte-li ovladač delší dobu, vyjměte baterie.
- Baterie vkládejte správně.
- Nedívejte se do laserového paprsku.
- Nemiřte laserový paprsek na osoby.

## 2. INSTALACE

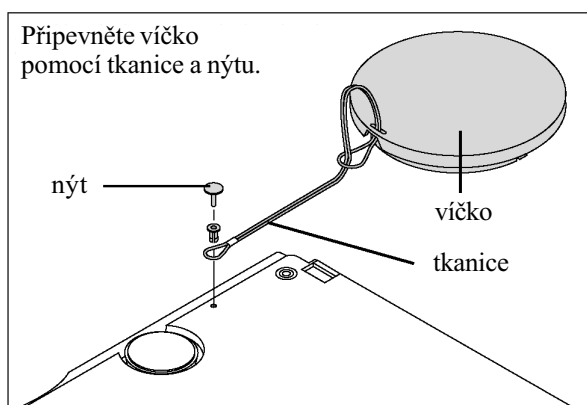
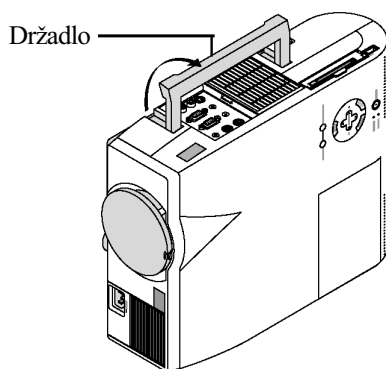
Tato část návodu popisuje způsob nastavení vašeho projektoru a připojení zdrojů signálu video a audio.

### Nastavení projektoru

Nastavení a ovládání projektoru je jednoduché. Než začnete:

1. Stanovte velikost obrazu.
2. Připravte si plátno nebo jinou nelesklou projekční plochu, na kterou budete promítat.

**Přenášení projektoru.** Projektor uchopte vždy za držadlo. Přesvědčte se, že síťový a ostatní kabely jsou odpojeny. Nepoužíváte-li projektor, zakryjte objektiv víčkem.



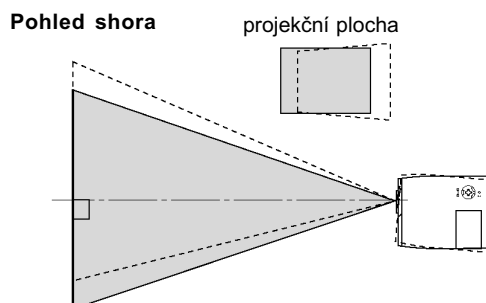
### Volba umístění

Čím dále je projektor od projekční plochy, tím větší může být obraz. Minimální úhlopříčka obrazu činí cca. 0,76 m při vzdálenosti cca. 1,3 m od projekční plochy. Největší úhlopříčka obrazu činí cca. 7,6 m při vzdálenosti cca. 11,2 m od projekční plochy.

### Umístění na stole

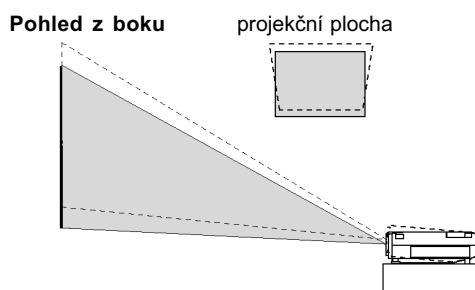
1. Projektor umístěte na rovný podklad v optimální vzdálenosti od projekční plochy, tak abyste dosáhli požadované velikosti obrazu. Zabraňte dopadu přímého umělého osvětlení či slunečního světla na projekční plochu.

2. Připojte síťový kabel, sejměte víčko objektivu a zapněte projektor. Není-li signál, projektor zobrazí pozadí.
3. Ujistěte se, zda projektor je rovnoběžně s projekční plochou.



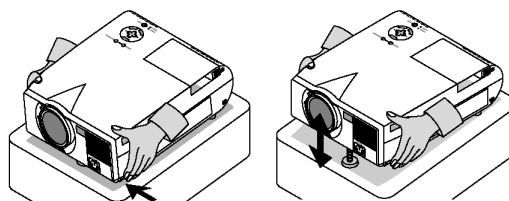
4. Vycentrujte obraz horizontálně.

5. Pro vycentrování obrazu vertikálně, zvedněte přední část přístroje a stiskněte tlačítko aretace přední nohy na levé straně přístroje.



(přední část přístroje můžete nastavit nahoru a dolů v rozsahu cca. 5°).

### Nastavení přední nohy



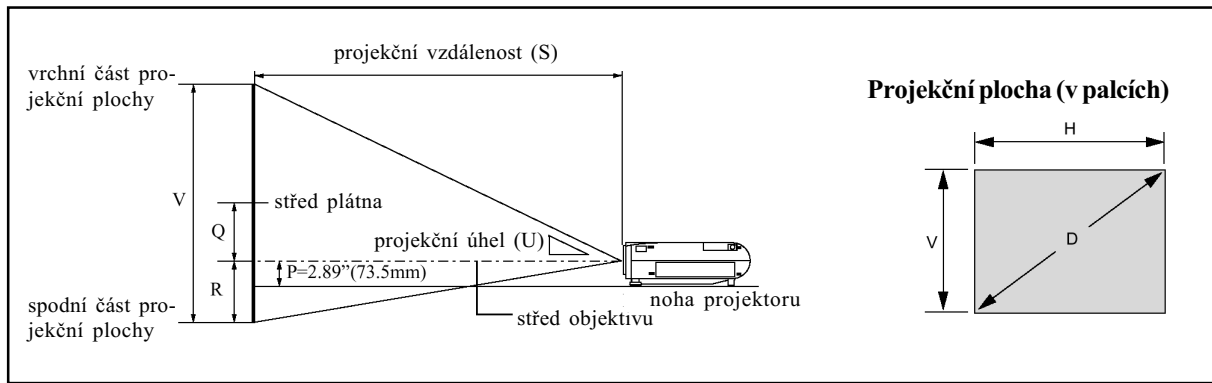
Stiskněte a držte aretační tlačítko přední nohy na levé straně přístroje.

Zdvihněte přední část projektoru do požadované výšky a tlačítko pusťte.

Otočte nohou pro přesné nastavení vertikální polohy obrazu. I každá ze zadních nohou může být nastavena a to v rozsahu 4 mm.

6. Objeví-li se trapézové zkreslení, použijte korekci Keystone v menu a upravte zkreslení.
7. Zvětšete nebo zmenšete velikost promítaného obrazu zoomovacím kroužkem na objektivu.

# Grafy vzdáleností



## MT840

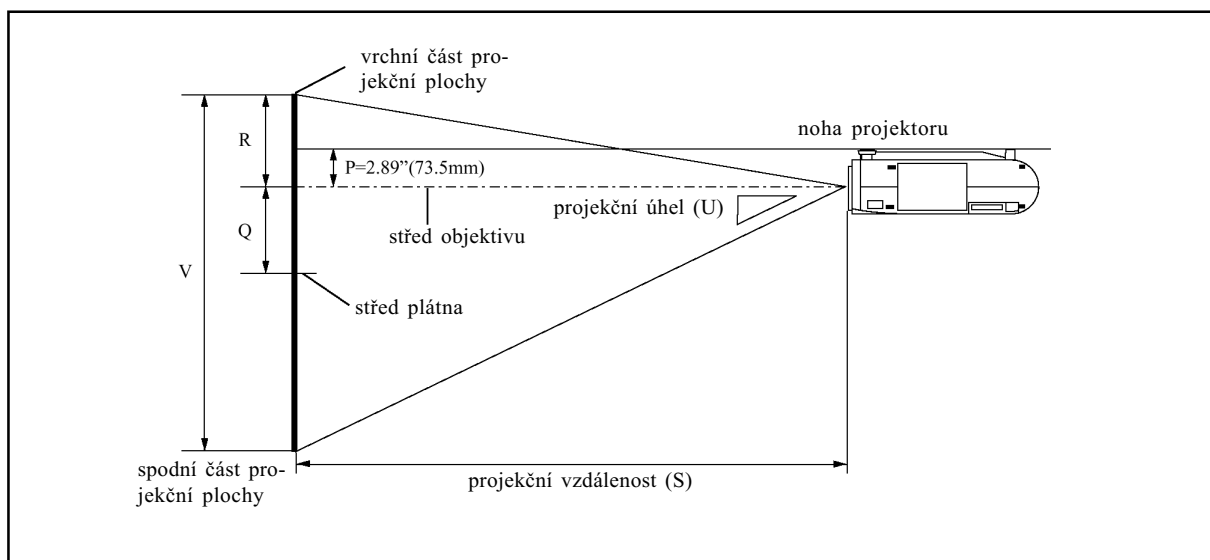
Screen Size D	Diagonal	(inch)	30	40	60	80	100	120	150	180	200	240	300	
velikost plátna D	Width(H)	(inch)	24	32	48	64	80	96	120	144	160	192	240	
	Width(V)	(inch)	18	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
			23.1	30.8	46.2	61.5	76.9	92.3	115.4	138.5	153.9	184.6	230.8	
zvětšení K Magnification K	Throwing Distance S	Wide	(inch)	42.2	57.0	86.5	116.1	145.6	175.2	219.6	263.9	293.5	352.6	441.3
	projekční vzdálenost S	Tele	(mm)	1071.1	1446.5	2197.5	2948.4	3699.4	4450.4	5576.8	6703.2	7454.2	8956.1	11208.9
projekční úhel U	Throwing Angle U	Wide	(degree)	10.4	10.2	10.1	10.1	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	9.9	9.9
	projekční úhel U	Tele	(degree)	8.6	8.5	8.4	8.4	8.4	8.3	8.3	8.3	8.3	8.3	8.3
V		(inch)	18.0	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
		(mm)	457.2	609.6	914.4	1219.2	1524	1828.8	2286	2743.2	3048	3657.6	4572	
Q		(inch)	7.7	10.3	15.4	20.6	25.7	30.9	38.6	46.3	51.5	61.8	77.2	
		(mm)	196.2	261.6	392.3	523.1	653.9	784.7	980.8	1177.0	1307.8	1569.3	1961.7	
R		(inch)	1.3	1.7	2.6	3.4	4.3	5.1	6.4	7.7	8.5	10.2	12.8	
		(mm)	32.4	43.2	64.9	86.5	108.1	129.7	162.2	194.6	216.2	259.5	324.3	
P		(inch)	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	
		(mm)	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	
Q+P		(inch)	10.6	13.2	18.3	23.5	28.6	33.8	41.5	49.2	54.4	64.7	80.1	
		(mm)	269.7	335.1	465.8	596.6	727.4	858.2	1054.3	1250.5	1381.3	1642.8	2035.2	

## MT1040

Screen Size D	Diagonal	(inch)	30	40	60	80	100	120	150	180	200	240	300	
velikost plátna D	Width(H)	(inch)	24	32	48	64	80	96	120	144	160	192	240	
	Width(V)	(inch)	18	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
			22.9	30.5	45.8	61.1	76.3	91.6	114.5	137.4	152.6	183.2	229.0	
zvětšení K Magnification K	Throwing Distance S	Wide	(inch)	41.8	56.5	85.8	115.1	144.5	173.8	217.8	261.8	291.1	349.8	437.8
	projekční vzdálenost S	Tele	(mm)	1062.2	1434.7	2179.8	2924.8	3669.8	4414.9	5532.4	6650.0	7395.0	8885.1	11120.3
projekční úhel U	Throwing Angle U	Wide	(degree)	10.4	10.3	10.1	10.1	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	9.9	9.9
	projekční úhel U	Tele	(degree)	8.6	8.5	8.4	8.4	8.4	8.3	8.3	8.3	8.3	8.3	8.3
V		(inch)	18.0	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
		(mm)	457.2	609.6	914.4	1219.2	1524	1828.8	2286	2743.2	3048	3657.6	4572	
Q		(inch)	7.7	10.2	15.3	20.4	25.5	30.6	38.3	46.0	51.1	61.3	76.6	
		(mm)	194.6	259.5	389.2	519.0	648.7	778.5	973.1	1167.7	1297.5	1557.0	1946.2	
R		(inch)	1.3	1.8	2.7	3.6	4.5	5.4	6.7	8.0	8.9	10.7	13.4	
		(mm)	34.0	45.3	68.0	90.6	113.3	135.9	169.9	203.9	226.5	271.8	339.8	
P		(inch)	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	
		(mm)	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	
Q+P		(inch)	10.6	13.1	18.2	23.3	28.4	33.5	41.2	48.9	54.0	64.2	79.5	
		(mm)	268.1	333.0	462.7	592.5	722.2	852.0	1046.6	1241.2	1371.0	1630.5	2019.7	

## MT1045

Screen Size D	Diagonal	(inch)	30	40	60	80	100	120	150	180	200	240	300	
velikost plátna D	Width(H)	(inch)	24	32	48	64	80	96	120	144	160	192	240	
	Width(V)	(inch)	18	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
			22.9	30.5	45.8	61.1	76.3	91.6	114.5	137.4	152.6	183.2	229.0	
zvětšení K Magnification K	Throwing Distance S	Wide	(inch)	41.4	56.3	86.1	115.8	145.5	175.3	219.9	264.5	294.2	353.7	443.0
	projekční vzdálenost S	Tele	(mm)	1052.6	1430.3	2185.8	2941.2	3696.6	4452.1	5585.2	6718.4	7473.8	8984.7	11251.0
projekční úhel U	Throwing Angle U	Wide	(degree)	10.5	10.3	10.1	10.0	10.0	9.9	9.9	9.9	9.8	9.8	
	projekční úhel U	Tele	(degree)	8.6	8.5	8.4	8.3	8.3	8.3	8.2	8.2	8.2	8.2	
V		(inch)	18	24	36	48	60	72	90	108	120	144	180	
		(mm)	457.2	609.6	914.4	1219.2	1524	1828.8	2286	2743.2	3048	3657.6	4572	
Q		(inch)	7.7	10.2	15.3	20.4	25.5	30.6	38.3	46.0	51.1	61.3	76.6	
		(mm)	194.6	259.5	389.2	519.0	648.7	778.5	973.1	1167.7	1297.5	1557.0	1946.2	
R		(inch)	1.3	1.8	2.7	3.6	4.5	5.4	6.7	8.0	8.9	10.7	13.4	
		(mm)	34.0	45.3	68.0	90.6	113.3	135.9	169.9	203.9	226.5	271.8	339.8	
P		(inch)	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	2.9	
		(mm)	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	73.5	
Q+P		(inch)	10.6	13.1	18.2	23.3	28.4	33.5	41.2	48.9	54.0	64.2	79.5	
		(mm)	268.1	333.0	462.7	592.5	722.2	852.0	1046.6	1241.2	1371.0	1630.5	2019.7	



## VAROVÁNÍ

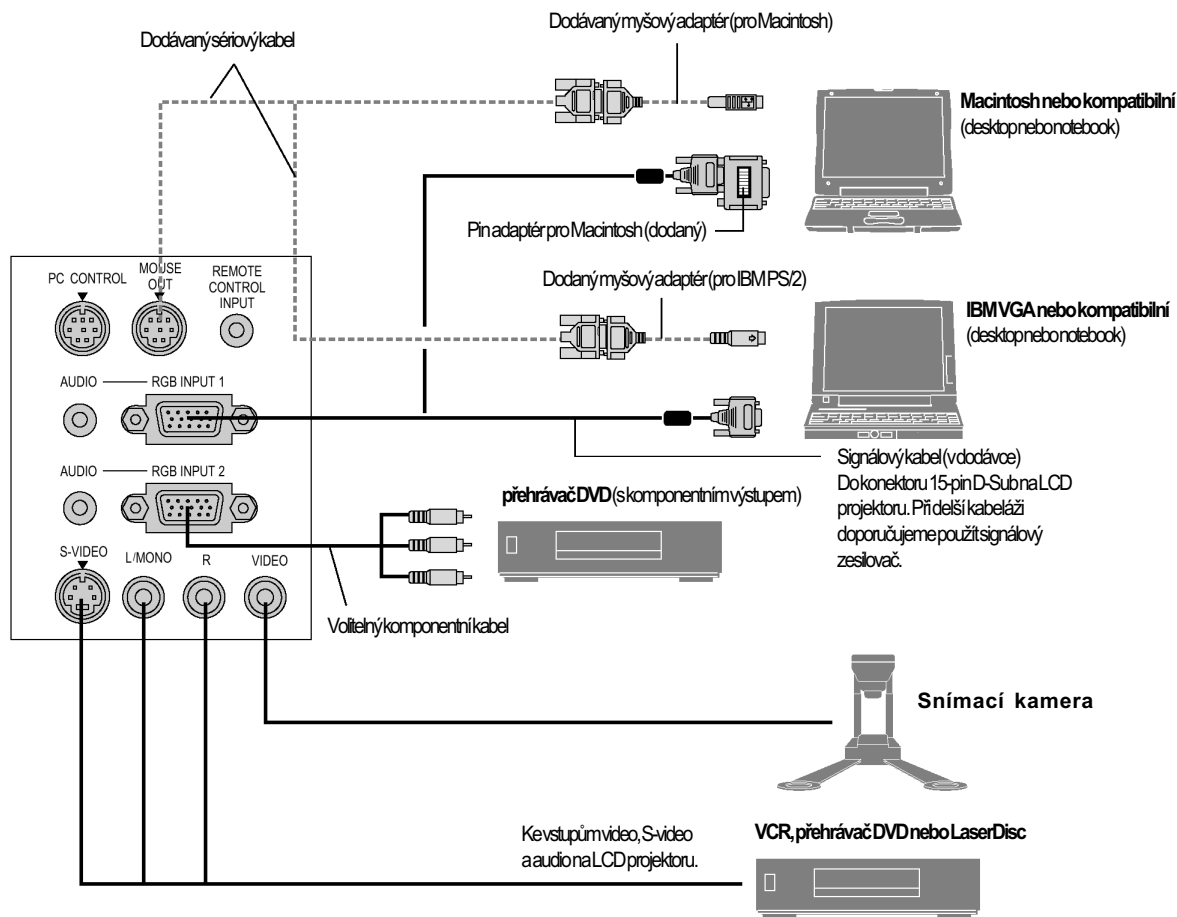
- Instalaci projektoru pod strop smí provádět pouze kvalifikovaná osoba. Kontaktujte svého prodejce projekční techniky NEC.
- \* Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
- Projektor používejte pouze na pevném, rovném podkladu. V případě pádu projektoru na zem může dojít k jeho poškození či zničení.
- Nepoužívejte LCD projektor v prostředí, kde jsou velké rozdíly teplot. Projektor provozujte v teplotním rozmezí od 0°C do 40°C.
- Nevystavujte projektor vlhkosti, prachu nebo kouři.
- Zajistěte dostatečnou cirkulaci vzduchu kolem projektoru. Nezakrývejte ventilační otvory na straně a přední části přístroje, aby nedošlo k přehřátí projektoru.

Je-li váš projektor nainstalován pod stropem a obraz je otočený, použijte tlačítka “Menu” a “Select” na přístroji nebo tlačítka ▲ ▼ na dálkovém ovladači pro otočení do správné polohy (viz. str. 31).

## Promítání pomocí zrcadla

Zrcadlo vám umožní získat větší obraz, zejména v případě zabudování projektoru do boxu pro zadní projekci. Konzultujte svého prodejce projekční techniky NEC. Promítáte-li přes zrcadlo a potřebujete inverzní obraz, použijte tlačítka “Menu” a “Select” na přístroji nebo tlačítka ▲ ▼ na dálkovém ovladači pro nastavení správné orientace (viz. str. 31).

## Diagram připojení



**POZNÁMKA:** Používáte-li notebook, propojte projektor s notebookem před tím, než notebook zapnete.

## Pokyny pro dálkové ovládání

1. Propojte dodávaný sériový kabel s konektorem výstupu myši na projektoru a myšového konektoru vašeho počítače. Pro dálkové ovládání myši restartujte váš počítač.
2. Používáte-li inframyš zabudovanou do dálkového ovladače ve spojení s laptopem, bude myš, trackball nebo trackpad laptopu vyřazena. Pro obnovení funkce odpojte sériový kabel od myšového výstupu a restartujte počítač.
3. Pokud v průběhu používání dálkového ovladače zmizí obraz, může to být způsobeno spořičem obrazovky vašeho počítače.
4. Pokud omylem zavádíte o vypínací tlačítko OFF dálkového ovladače, vyčkejte celou jednu minutu a poté tlačítkem ON projektor znovu zapněte.

## Připojení PC nebo Macintoshe

Připojení vašeho počítače vám umožní promítat počítačová data. Připojení projektoru MultiSync MT840 (SVGA) / MT1040 a MT1045 (XGA) k PC je jednoduché:

1. Vypněte projektor i počítač.
2. Pro připojení vašeho PC použijte dodávaný signálový kabel.

**POZNÁMKA:** Nové typy Macintoshů jako např. G3 budou mít 15-pinový HD-konektor. „Plug and Play“ data se stáhnou do Macintoshe. Mac-adaptér nebudete potřebovat.

3. Zapněte projektor a počítač.
4. Pokud se po určité době nečinnosti projektor vypne, může to být způsobeno spořičem obrazovky, který máte nainstalovaný na vašem počítači připojeném k projektoru.

Používáte-li s projektorem počítač Macintosh, nastavte DIP switche dodávaného pin adaptéru podle rozlišení. Po nastavení restartujte Macintosh. Pro nastavení DIP switchů viz. následující strany.

- Používáte-li Macintosh, doporučuje se, aby aby podporoval režimy SVGA (800x600: MT840)/XGA (1024x768: MT1040/MT1045).
- Používáte-li Macintosh PowerBook, výstup nemusí být nastaven na 800x600. Viz. uživatelský manuál k počítači.

**POZNÁMKA:** Pro PowerBook, který nemá konektor mini D-sub potřebujete kabel video adaptéru vyráběný

## Nastavení pro režim monitor

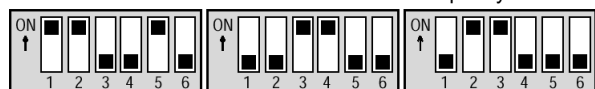
Rozlišení	Číslo DIP switche					
	1	2	3	4	5	6
13" multi-scan mode /16"-13"	ON	ON			ON	ON
17" multi-scan mode /19"-13"	ON	ON			ON	
21" multi-scan mode /21"-13"	ON	ON				ON
13" fixed mode /640x480	ON	ON				
VGA/SVGA mode			ON	ON		
16" fixed mode /832x624		ON		ON		
19" fixed mode /1024x768		ON	ON			
21" fixed mode /1152x870	ON	ON	ON	ON		

**POZNÁMKA:** Pro nastavení jiných režimu, než podporuje váš Macintosh a projektor může použití DIP switchů vést ke zhoršení obrazu. V takovém případě nastavte pevný režim pro 13" monitor a restartujte Macintosh. Poté uložte zobrazitelný režim a restartujte ještě jednou.

Překontrolujte, zda je projektor a Macintosh propojen pin adaptérem a dodávaným signálovým kabelem. Restartujte Macintosh.

## Příklady nastavení DIP switchů

17" režim multi-scan    Režim VGA/SVGA    19" pevný režim



**POZNÁMKA:** Více informací o parametrech video výstupu vašeho počítače či další informace o identifikacích či konfiguraci, které by mohl projektor či monitor vyžadovat najdete v manuálu k vašemu počítači.

## Připojení přehrávače DVD

Projektor můžete připojit k přehrávači DVD s komponentními výstupy nebo výstupem video následovně:

1. Vypněte jak projektor tak DVD přehrávač.
2. Má-li váš přehrávač DVD komponentní videovýstup (Y, Cb, Cr), použijte pro připojení přehrávače DVD ke konektoru RGB INPUT projektoru volitelný kabel 15-pin-na-RCA x 3.

Pro přehrávač DVD bez komponentního videovýstupu (Y, Cb, Cr) použijte pro připojení kompozitního výstupu VIDEO ke konektoru video běžné videokabely (netvoří objem dodávky).

3. Zapněte jak projektor tak DVD.

**POZNÁMKA:** Podrobnější informace najdete v návodu k DVD přehrávači.

## Připojení videorekordéru apod.

Pro připojení použijte standardní videokabeláž (není v objemu dodávky):

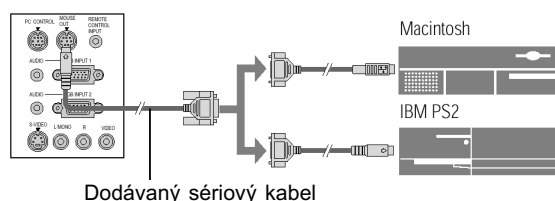
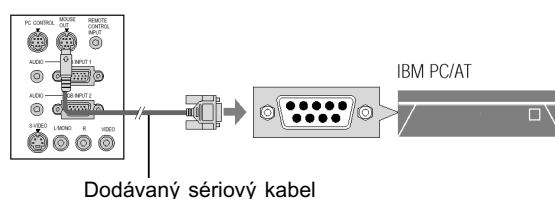
1. Vypněte jak projektor tak videorekordér, přehrávač laserových disků či snímáči kameru.
2. Připojte kabel na výstupní konektor videorekordéru či přehrávače laserdisků, druhý konec kabelu připojte ke konektoru Video in (vstup video) projektoru. Pro zvuk použijte stejným způsobem příslušné audiokabely (netvoří objem dodávky). Dbejte na správné připojení levého a pravého kanálu.
3. Zapněte jak projektor tak videorekordér či přehrávač laserových disků.

**POZNÁMKA:** Podrobnější informace najdete v návodu k videorekordéru.

## Připojení počítače k výstupnímu myšovému konektoru

Zabudovaný myšový přijímač vám umožní bezdrátově ovládat počítačovou myš pomocí dálkového ovladače. Pro připojení výstupního myšového konektoru:

1. Vypněte váš počítač.
2. Pro počítače PC: Odpojte stávající myš a připojte dodávaný sériový kabel z myšového výstupu do konektoru myši vašeho počítače. (Pro připojení počítače PS/2 použijte 6-pinový adaptér).  
Pro Macintosh: Odpojte stávající myš, připojte k sériovému kabelu myšového výstupu adaptér Macintosh a propojte projektor s myšovým portem.
3. Je-li dostupný zabudovaný dálkový myšový přijímač, nebude fungovat vaše běžná myš. Funkci běžné myši obnovíte odpojením sériového kabelu a restartem počítače.



**POZNÁMKA:** Některé počítače či programy nemusí s konektorem MOUSE OUT fungovat.

# 3. FUNKCE A OVLÁDÁNÍ

Tato kapitola popisuje jak vybrat zdroj signálu PC nebo video a jak nastavit parametry obrazu a zvuku.

## Základní pokyny

Než zapnete projektor ujistěte se, že počítač či zdroj videosignálu jsou zapnuté a že na objektivu není krytka.

### 1. Zapínání LCD-projektoru.

Připojte síťový kabel do zásuvky. Projektor se zapne do režimu standby a indikátor power se rozsvítí oranžově.

Teprve poté co stisknete “On” na dálkovém ovladači nebo na projektoru, se přístroj zapne a indikátor power se rozsvítí zeleně.

---

**POZNÁMKA:** Chcete-li projektor zapnout pouze hlavním síťovým připojením do sítě, použijte menu a zapněte funkci “Auto start” (viz. str. 22).

---

### 2. Volba zdroje signálu Computer, Video n. PC Card Viewer (počítač, video n. prohlížeč PC-karty)

Pro zobrazení snímku stiskněte na dálkovém ovladači nebo projektoru tlačítko Source (zdroj) a zvolte “Video” (VCR, snímávací kamera nebo přehrávač laserdisků), “S-video”, “RGB 1/2” (počítač nebo DVD s komponentním výstupem) nebo PC Card Viewer.

Nebo stiskněte tlačítko “Menu” a pro volbu použijte nabídku “Video”, “S-video”, “RGB 1/2” nebo “PC Card Viewer”.

### 3. Nastavení velikosti obrazu a zaostření

Použijte zoomovací a ostřicí kroužek.

Pro elektronický zoom použijte tlačítko “Magnify” (+) nebo (-). Tím lze obraz zvětšit až na 400%.

### 4. Vypnutí projektoru

Nejprve stiskněte tlačítko “Off” na projektoru nebo dálkovém ovladači nejméně na 2 vteřiny. Indikátor power se rozsvítí oranžově. Po vypnutí větráků můžete projektor odpojit od sítě.

## DŮLEŽITÉ:

- V případě, že projektor delší dobu nepoužíváte, odpojte jej od sítě.
- Pro krátké vypnutí obrazu (ne více než na 5 min.) nevyplínejte projektor, ale použijte tlačítko “Picture Mute” (vypnutí obrazu).
- Pokud není signál, projektor zobrazí černé nebo modré pozadí nebo logo
- Nezapínejte projektor ihned po jeho vypnutí. Nechejte jej alespoň minutu vychladnout.

Po vypnutí projektoru větráky plnou minutu dovětrávají. Během této doby přístroj neodpojuje od sítě.

## Použití nabídek (menu)

---

**POZNÁMKA:** Pokud se promítá prokládaný pohyblivý videonámek nemusí být menu v obraze (on-screen menu) bezchybně zobrazeno

---

1. Stiskněte tlačítko “Menu” na dálkovém ovladači nebo na přístroji. Zobrazí se hlavní menu (Main Menu).

---

**POZNÁMKA:** Pokud používáte USB myš, stiskněte pro zobrazení hlavního menu myšové tlačítko. Dále pak postupujte jako při ovládní počítačové myši.

---

2. Stiskněte tlačítka ▲▼ na dálkovém ovladači a zvýrazněte menu pro parametr, který chcete nastavit.
3. Stiskněte tlačítko ► nebo “Enter” na přístroji nebo “Left (levý) click” na dálkovém ovladači a zvolte submenu nebo položku.
4. S pomocí tlačítek “Select” ◀ nebo ▶ na přístroji či tlačítka Mouse Pad na dálkovém ovladači nastavte požadovanou úroveň nebo zvolený parametr zapněte/vypněte. Ukazatel v obraze ukáže kolik jste ubrali/přidali.
5. Změna se uloží dokud parametr znovu nenastavíte.  
ENTER: Uloží hodnoty nebo nastavení.  
CANCEL: Návrat na předchozí obrazovku bez uložení hodnot či nastavení.
6. Pro nastavení dalších parametrů opakujte kroky 2-5 nebo stiskněte “Cancel” na dálkovém ovladači či projektoru pro ukončení práce s menu .

## Použití USB myši

USB myš vám umožní hladký provoz. Použit můžete běžně dostupnou USB myš.

**POZNÁMKA:** Mohou existovat některé typy USB myši, které projektor nepodporuje.

## Ovládání menu s použitím USB myši


### Myšový kurzor (Mouse Cursor)

Připojíte-li k projektoru USB myš, objeví se v obraze myšový kurzor.

Pokud nepoužijete USB myš během 10 vteřin, myšový kurzor zmizí.

### Zobrazení menu (Menu Display)

Kliknutí myšového tlačítka zobrazí hlavní menu.

Kliknutí  zobrazí roletové menu.


Pro zavření menu klikněte kamkoliv na pozadí.

### Úprava a nastavení zobrazení

Můžete zvolit položku menu a pro její úpravu či nastavení kliknout myšovým tlačítkem.

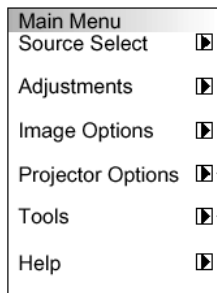
### Příklady

Pro nastavení jasu (brightness) klikněte (nebo stiskněte a držte) na myšové tlačítko ◀ nebo ▶ .

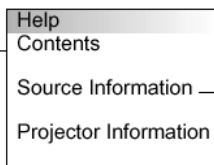
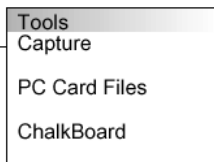
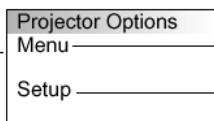
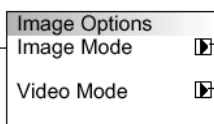
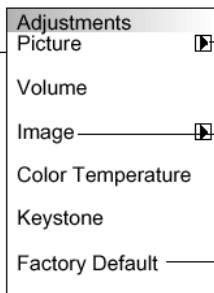
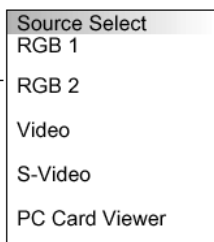
Pro uložení nastavení klikněte na . Displej se zavře. Kliknete-li v okamžiku, kdy je zobrazeno menu nastavení nebo dialogové okno kamkoliv na pozadí, objeví se na tomto místě hlavní menu.

# Struktura menu

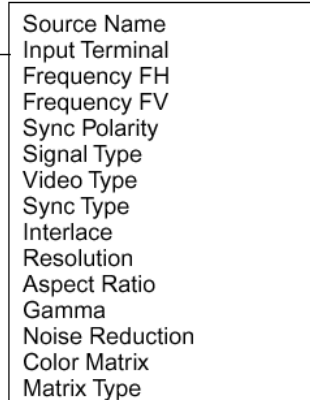
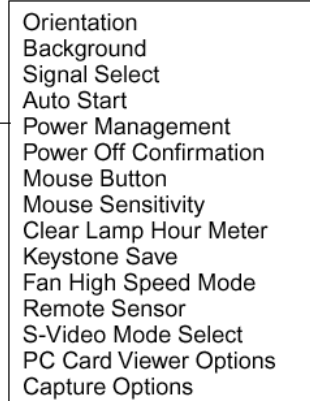
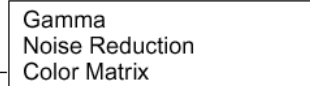
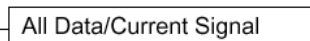
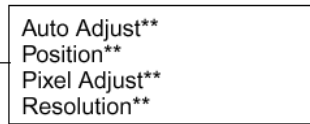
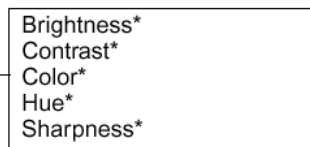
## Hlavní menu



## Sub menu



## Položky



## Nastavitelné zdroje

R, V, C  
R, V, C  
V, C  
V, C  
V

R  
R  
R  
R

R, V, C

All

All

V, C

R, V, C  
V, C  
C

### POZNÁMKA:

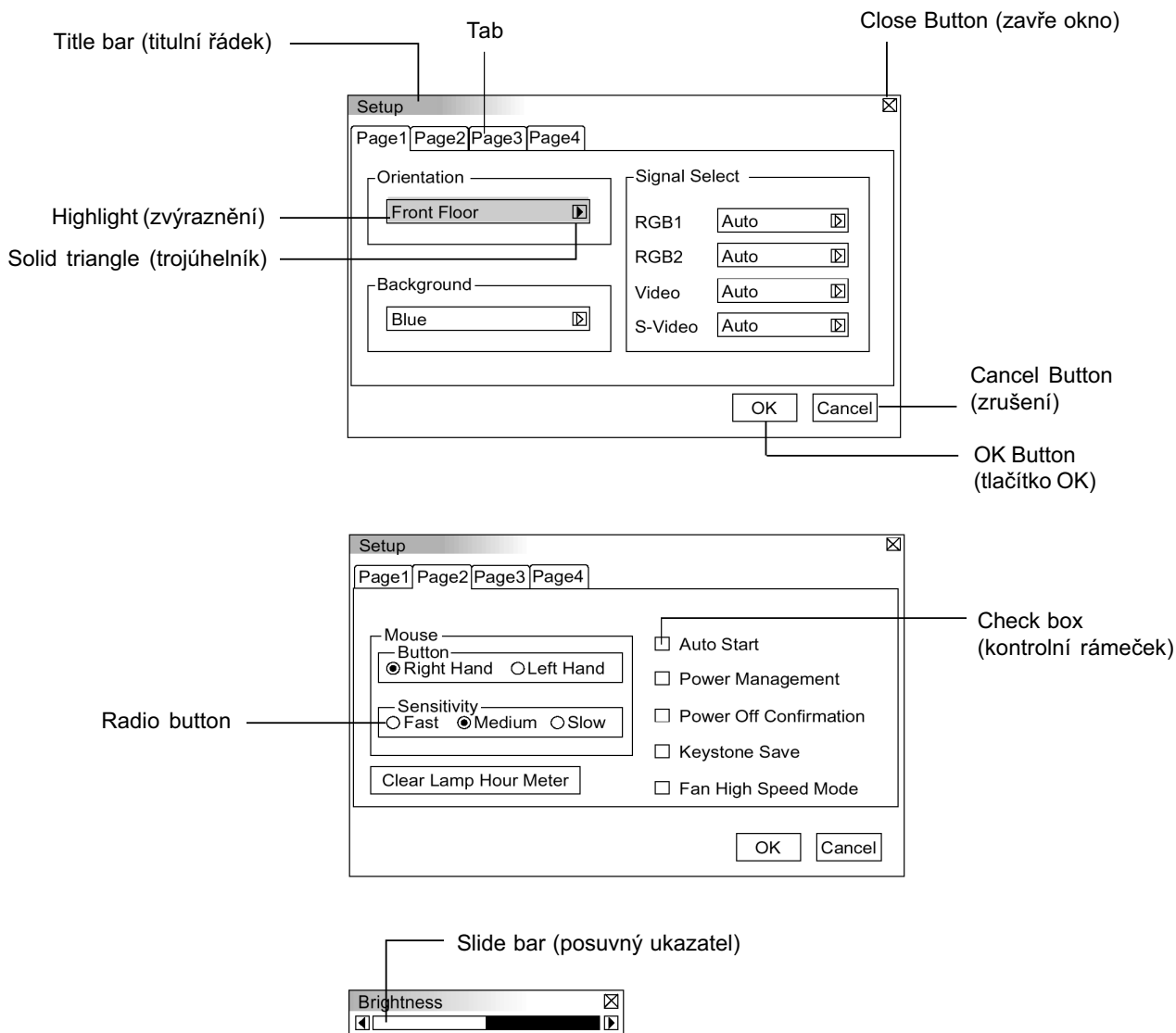
Nastavitelné zdroje R = RGB

V = Video/S-video

C = Komponent

All = Všechny zdroje (vč. PC Card Viewer)

## Prvky menu

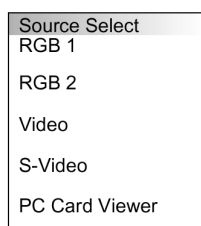


Okna menu nebo dialogové rámečky mají typicky následující prvky:

- Titulní řádek (Title bar):** Indikuje titul menu.
- X tlačítko zavření ( Close button):** Klikněte pro zavření okna s uložením změn (pouze USB myš)
- Zvýraznění (Highlight):** Indikuje zvolené menu nebo položku..
- Pevný trojúhelník (Solid bar):** Indikuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník indikuje, že položka je aktivní.
- Tab:** Indikuje skupinu vlastností v dialogovém rámečku. Výběrem dostanete stránku do popředí.
- Tlačítko Radio (Radio button):** Kulaté tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém rámečku.
- Kontrolní rámeček (Check box):** Do čtverečku umístěte značku a tím volbu zaktivujete.
- Posuvný ukazatel (Slide bar):** Indikuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Tlačítko OK (OK button):** Stiskněte pro potvrzení vašeho nastavení. Vráťte se do předchozího menu.
- Tlačítko zrušení (Cancel button):** Stiskněte pro zrušení vašeho nastavení. Vráťte se do předchozího menu.

## Popis menu a funkcí

### Source Select (volba zdroje)



Umožní vám zvolit zdroj signálu jako např. videorekordér, DVD přehrávač, počítač nebo snímací kameru v závislosti na tom, co je připojené. Stiskněte tlačítko „Select“ na přístroji nebo tlačítka ▲▼ na dálkovém ovladači a zvýrazněte menu pro parametr, který chcete nastavit.

#### RGB 1 a 2

Zvolí počítač připojený ke vstupu RGB.

**POZNÁMKA:** Pro připojení komponentního signálu potřebujete volitelný komponentní kabel (Component V cable).

#### Video

Zvolí zdroj, který je připojen ke vstupu video - videorekordér, DVD, snímací kamera apod.

#### S-Video

Zvolí zdroj, který je připojen ke vstupu S-video - videorekordér, DVD, snímací kamera apod.

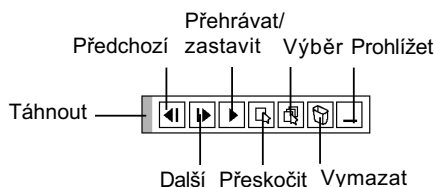
**POZNÁMKA:** Při rychlém přehrávání vpřed nebo vzad ze zdroje Video nebo S-Video může dojít ke krátkému „zmrazení“ (zastavení) snímku.

#### PC Card Viewer (prohlížeč PC-karty)

Tato funkce vám umožní prezentovat s pomocí paměťové karty, na kterou lze uložit snímky a obrázky vytvořené pomocí programu PC Card Utility, obsaženém na CD-ROM. Podrobnosti ohledně instalace najdete na str. 26. Úvodní obrazovka prohlížeče závisí na nastavení str. 3 Setupu. Viz Setup na str. 22.

**POZNÁMKA:** I když přepnete z prohlížeče PC-karty na video, stávající snímek se nevymaže. Přepnete-li zpět na prohlížeč PC-karty, stávající snímek se objeví.

Stiknete-li tlačítko MENU, objeví se následující ovládací řádek.



Ten obsahuje následující prvky:

Táhnout (Drag): Pro pohyb řádku (pouze pro ovládání přes USB myš).

◀ Předchozí (Prev): Vrátí se na předchozí snímek.

▶ Další (Next): Posune na další snímek.

▶ Přehrávat/: Přehrává automaticky nebo manuálně, podle nastavení voleb prohlížeče PC-karty. To vám umožní zastavit automatické přehrávání (Auto Play) či v něm pokračovat. To vám umožní posun na další snímek v režimu ručního přehrávání (Manual Play).

■ zastavit

(Play/Stop)

⏮ Přeskočit

(Jump)

Při přehrávání zobrazí seznam snímků.

⏪ Výběr (Select):

Při přehrávání zobrazí seznam složek

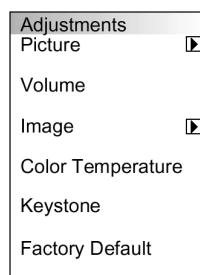
🗑 Vymazat (Delete):

Vymaže zachycené snímky či snímek ve zvolené složce.

👁 Prohlížet (View):

Skrýje řádek s nástroji při přehrávání. Klikněte pravým myšovým tlačítkem a opět se objeví.

### Adjustments (nastavení)



Umožní vám přístup k ovládání parametrů obrazu a zvuku. Použijte tlačítko „Select“ na projektoru nebo tlačítka ▲▼ na dálkovém ovladači a zvýrazněte menu pro položku, kterou chcete nastavit.



**Picture - obraz** (neplatí pro PC Card Viewer)

**Brightness (jas):** Ovládání úrovně jasu.

**Contrast (kontrast):** Ovládání intenzity kontrastu.

**Color (barva):** Ovládání úrovně barevné saturace (neplatí pro RGB).

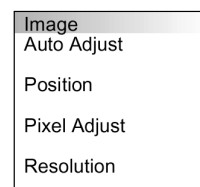
**Hue:** Ovládání barevné úrovně od +/- zelená k +/- modrá. Červená je referenční. Nastavení je možné pouze pro vstupy Video a Komponent (nikoliv RGB).

**Sharpness (ostrost):** Ovládání detailů obrazu (neplatí pro RGB a Komponent).

**Volume - hlasitost** (neplatí pro PC Card Viewer)

Nastavuje úroveň hlasitosti projektoru.

**Image**



Umožní vám nastavit stabilitu a polohu obrazu.

*Auto Adjust (automatický režim):*

Je-li funkce „Auto Adjust“ zapnutá na „On“, projektor automaticky určí nejlepší rozlišení pro daný vstupní RGB-signal a promítne obraz s použitím technologie Advanced AccuBlend firmy NEC.

Geometrie a stabilita obrazu se nastaví automaticky; „Horizontal Position“; „Vertical Position“ a „Pixel Adjust“.

On (zap): Automaticky nastaví parametry obrazu „Horizontal Position“; „Vertical Position“ (horizontální a vertikální poloha) a „Pixel Adjust“ (nastavení bodů).

Off (vyp): Uživatel může nastavit funkce „Horizontal Position“; „Vertical Position“ (horizontální a vertikální poloha) a „Pixel Adjust“ (nastavení bodů) manuálně.

*Horizontal/Vertical position (poloha): při vypnuté funkci Auto Adjust*

Manuální nastavení polohy obrazu. Je-li zapnutý Auto Adjust, nastavení se provede automaticky.

Pixel Adjust - Nastavení bodů (je-li Auto Adjust off - vyp.)

Clock: Použijte při „Auto Adjust off“ (vyp) pro jemné ladění počítačového obrazu nebo pro odstranění event. vertikálních pruhů v obraze. Tato funkce nastavuje frekvence eliminující horizontální pruhy v obraze. Držte stisknutá tlačítka ◀ a ▶ dokud pruhy nezmizí. Toto nastavení by mohlo být nutné připojujete-li váš počítač k projektoru poprvé. Je-li zapnutý Auto Adjust, nastavení se provede automaticky.

Phase: Slouží pro nastavení fáze nebo pro zmírnění šumu ve videu, bodové rušení či překřížování. (To je viditelné, když část se vašeho obrazu začne mihotat). Pro nastavení použijte tlačítka ◀ a ▶. „Phase“ ladíte vždy po ukončení nastavení „Clock“. Je-li zapnutý Auto Adjust, nastavení se provede automaticky.

*Resolution - rozlišení (je-li vypnutý Auto Adjust - off):* Umožní vám aktivovat nebo vypnout technologii inteligentního přepočtu Advanced AccuBlend.

Auto: Zapíná Advanced AccuBlend. Projektor automaticky zmenší nebo zvětší daný obraz aby zaplnil celou obrazovku.

Native: Vypíná Advanced AccuBlend. Projektor zobrazí daný obraz v skutečném rozlišení.

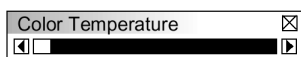
---

**POZNÁMKA:** Když promítáte obraz s vyšším rozlišením než je fyzické rozlišení projektoru, pak i když jste v režimu Native, obraz se promítne na celou obrazovku s použitím Advanced AccuBlend.

---

### Color Temperature (barevná teplota)

Tato funkce umožňuje nastavit barevnou teplotu. Směrem doprava dostáváte obraz více do modra; směrem doleva červenější.



### Keystone (korekce trapézového zkresl.)

Tato funkce umožňuje korigovat trapézové zkreslení, aby jak vrchní, tak spodní strana obrazu byly stejné.

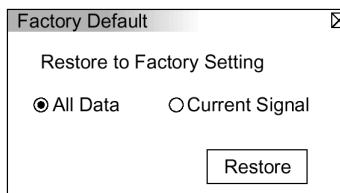
Použijte tlačítka ◀ nebo ▶.

---

**POZNÁMKA:** Maximální úhel korekce, je-li projektor umístěn horizontálně, činí 15° nahoru a dolů. Ke zkreslení ovšem dojde i překočíte-li +12° v rozlišení SXGA u typu MT840.

---

### Factory Default (tovární nastavení)

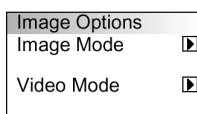


Vrací všechna provedená nastavení na tovární hodnoty nastavené výrobcem, s výjimkou počtu odsvícených hodin výbojky (Lamp Usage Hours). Vynulování („Clear Lamp Hour Meter“) počítadla výbojky najdete na str. 22.

All Data: Vrací všechna nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

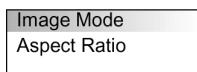
Current Signal: Vrací všechna nastavení stávajícího signálu na tovární hodnoty.

### Image Options (nastavení obrazu)



Umožňuje nastavení dalších parametrů obrazu jako je korekce Gammy (gamma correction), volba komponentního signálu, wide screen funkce potlačení šumu.

### Image Mode (režim obrazu)



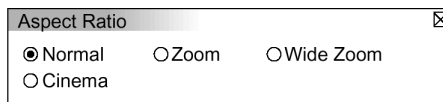
Umožní vám zvolit položku, kterou chcete nastavit.

---

**POZNÁMKA:** Funkci Aspect Ratio nelze použít pro „PC Card Viewer“ a „RGB“.

---

### Aspect ratio - poměr stran



Funkce, která vám umožní zvolit ten nejvhodnější poměr stran vzhledem ke zdroji použitého signálu.

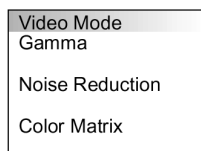
Normal: Normální obraz v poměru 4 : 3

Zoom: Obraz z DVD v poměru 16 : 9 s expanzí v horizontálním a vertikálním směru při zachování původních proporcí.

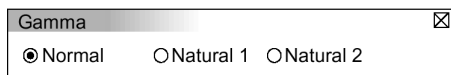
Wide Zoom: Stlačený obraz DVD v poměru 16 : 9 s expanzí v horizontálním směru, konvertovaný do poměru 4 : 3.

Cinema: Stlačený obraz DVD v poměru 16 : 9 komprimovaný ve vertikálním směru, zachovávající poměr 16 : 9.

## Video Mode (režim video)



### Gamma:



Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ zvolte „Normal“ v osvětlené místnosti a „Natural 1+2“ v zatemněné místnosti. „Natural 1“ pro lepší tělový odstín; „Natural 2“ pro věrnou reprodukci středních odstínů.

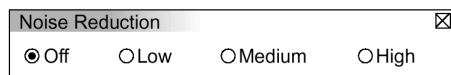
Každý režim je doporučen pro:

Normal: standardní (tovární) nastavení pro signál RGB

Natural 1: standardní nastavení pro video a S-video

Natural 2: standardní nastavení pro komponentní signál

### Noise Reduction - potlačení šumu:



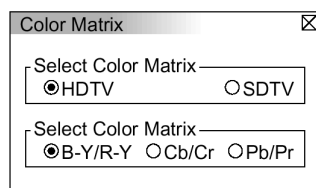
Můžete zvolit jednu ze tří úrovní potlačení šumu.

---

**POZNÁMKA:** Čím nižší je úroveň potlačení šumu, tím je díky šířce videopásma lepší kvalita obrazu.

---

### Color Matrix - barevná matrice:



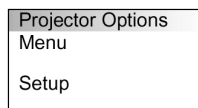
Nejprve zvolte příslušnou matici vhodnou pro váš komponentní signál HDTV nebo SDTV. Poté zvolte příslušnou matici z B-Y/R-Y, Cb/Cr nebo Pb/Pr.

---

**POZNÁMKA:** Funkce Color Matrix lze použít pouze pro komponentní videosignál.

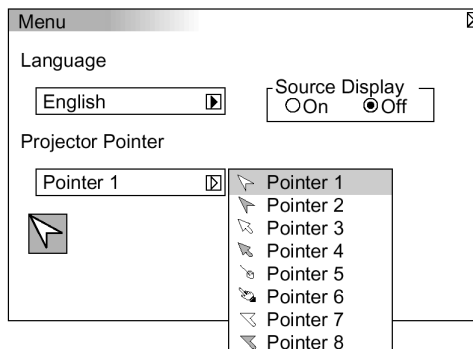
---

## Možnosti projektoru



Umožní vám nastavit priority a další ovládací možnosti.

### Menu



Umožní vám nastavit priority pro menu v obraze.

#### Language (jazyk):

Můžete zvolit jeden ze sedmi jazyků, ve kterém se budou objevovat instrukce v obraze: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, švédština a japonština.

#### Projector Pointer (ukazovátka):

Zvolte mezi osmi různými ikonami ukazovátka pro tlačítko „Pointer“ na dálkovém ovladači.

Poté, co umístíte ikonu ukazovátka na zvolené místo, stiskněte tlačítko Magnify na dálkovém ovladači a zvětšete zvolenou oblast.



---

**POZNÁMKA:** Mohou nastat situace, kdy funkce ukazovátka není přístupná. (např. neprokládaný signál na 15 kHz jako je videohra.)

---

#### Source Display (zobrazení zdroje):

Informaci o vstupním zdroji VIDEO a RGB můžete zapnout nebo vypnout.

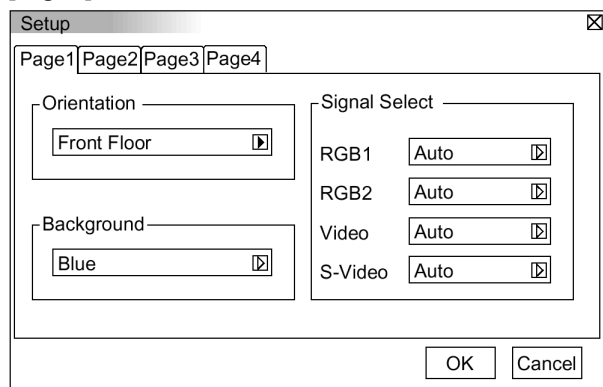
Je-li funkce zapnutá, pak se stávající vstup zobrazí pokaždé, když přepnete zdroje nebo zapnete projektor.

## Setup

Umožní vám nastavit provozní parametry.

Pro uložení všech změn parametrů Page 1, Page 2, Page 3 a Page 4 stiskněte „OK“.

[Page 1]



*Orientation - orientace:*

Provede nastavení orientace obrazu podle typu projekce. Možnosti jsou: front floor (přední normální), rear ceiling (zadní stropní), rear floor (zadní normální) a front ceiling (přední stropní).

*Background - pozadí:*

Můžete navolit pozadí pro případy, kdy není signál. Možnosti jsou černé, modré pozadí nebo logo.

### **Převod loga z vašeho PC**

Logo jako pozadí můžete převést z vašeho PC do projektoru dle následujícího popisu:

- 1) Z dodávaného CD-ROM nainstalujte na váš počítač program PC Control Utility 1.0. Pokyny pro instalaci viz. str.26.
- 2) Konektor PC CONTROL projektoru propojte pomocí dodávaného sériového kabelu se sériovým konektorem vašeho PC a poté zapněte projektor.
- 3) Spusťte program PC Control Utility na vašem počítači.
- 4) Stiskněte tlačítko „Logo Transfer“.  
Více informací najdete v položce Readme.txt na CD.

**Poznámka:** Velikost položky musí být 64KB nebo méně. Pouze formáty JPEG a BMP.

*Signal Select (volba signálu):*

<RGB 1,2>

Umožňuje vám zvolit „RGB 1 nebo 2“ pro zdroj RGB 1 nebo 2 jako je počítač, nebo „Component“ pro zdroj videa jako je např. DVD. Normálně zvolte „Auto“ a projektor sám určí komponentní signál. Nicméně mohou existovat komponentní signály, které není projektor schopen určit. V tom případě, zvolte „Component“.

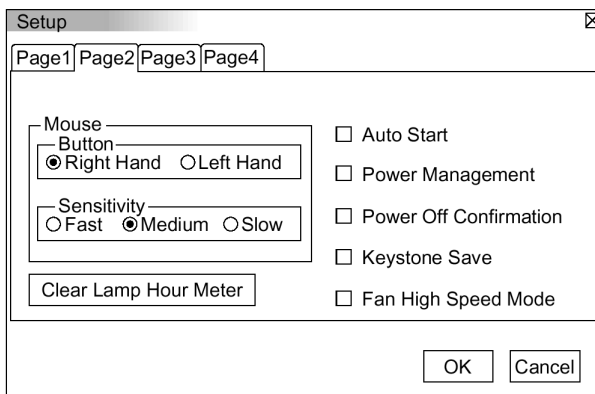
<Video & S-Video System Select>

Funkce umožňuje manuální výběr kompozitních video-standardů. Normálně zvolte „Auto“.

Zvolíte-li videostandard pro Video a S-Video zvlášť, jako první zvolte tlačítko a poté standard z překryvného menu.

Musíte tak učinit jak pro Video, tak pro S-Video.

[Page 2]



*Auto Start - automatický start:*

Automaticky zapne projektor jakmile je síťový kabel zastrčen do aktivní sítě. To eliminuje nutnost použití při každém zapnutí tlačítka „Power“ na projektoru či dálkovém ovladači.

*Power Management:*

Je-li tato volba aktivní a přístroj nezaznamená po dobu pěti a více minut žádný RGB signál na vstupu, pak se projektor automaticky vypne.

**POZNÁMKA:** Tato funkce nefunguje se zdroji Video a S-Video.

*Power Off Confirmation - potvrzení vypnutí:*

Určuje, zda se při vypínání objeví dialog pro vypínání nebo ne.

*Keystone Save - uložení korekce trapězu:*

Umožní vám uložit nastavení korekce trapézového zkreslení. Uložení změny ovlivní všechny zdroje. Změny se ukládají při vypnutí projektoru.

*Fan High Speed Mode - režim intenzivního větrání:*

Umožňuje přepínání dvou úrovní větrání: high speed mode (intenzivní) a normal speed mode (normální). Pokud si přejete rychlejší snížení teploty uvnitř projektoru, použijte tuto funkci. Je to příjemné zejména u stropních instalací.

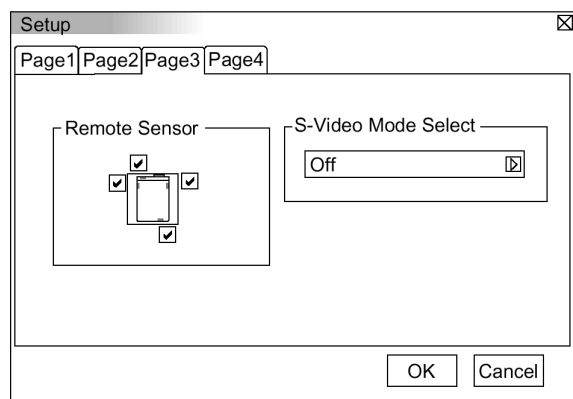
*Clear Lamp Hour Meter-vynulování počítadla výbojky:*

Vrací počítadlo provozních hodin na nulu. Se stiskem tohoto tlačítka se objeví dialogové okno „Clear Lamp Usage?“ („Vynulování stavu výbojky?“). Pro vynulování potvrďte stlačením „OK“.

---

**POZNÁMKA:** Projektor se vypne a přejde do režimu standby po 2100 hodinách (po 1600 hodinách u MT1045) provozu. Stane-li se to, stiskněte na dálkovém ovladači na deset vteřin tlačítko „Help“ pro vynulování počítadla výbojky. Učinite tak pouze po provedené výměně výbojky.

---



### Remote Sensor - čidlo dálk. ovládání

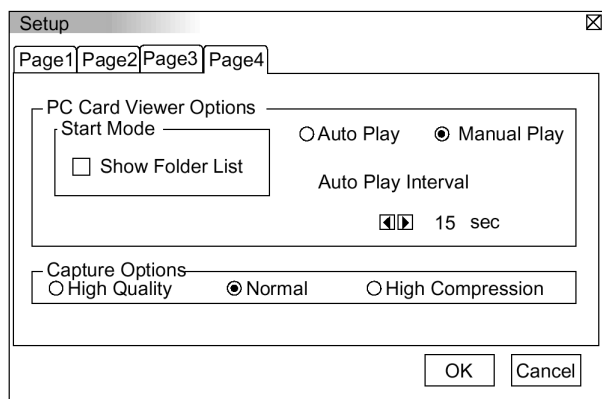
Tato funkce určuje, která čidla na přístroji budou funkční při ovládání pomocí infračerveného ovladače.

Možnosti jsou: front (přední), rear (zadní), right (pravý) nebo left (zadní). Odškrtnuto znamená, že čidlo je aktivní.

### S-Video Mode Select - volba režimu S-video:

Tato funkce se používá pro detekci signálu S-video. To umožňuje identifikaci signálů S-video s různými poměry stran (zoom signla 16:9, wide zoom signal 4:3).

- S1 ..... Identifikuje pouze zoom signal.
- S2 ..... Identifikuje zoom nebo wide zoom signal.
- OFF ..... Neidentifikuje žádný signál S-video.



### PC Card Viewer Options - možnosti prohlížeče PC-karty

#### Start Mode - režim Start

Nastavuje podmínky pro spuštění, je-li navolen vstup PC Viewer.

#### Show Folder List - seznam složek

Je-li na projektoru zvolen vstup PC karty, ukaže se seznam složek, který Vám umožní vybrat si prezentaci z PC-karty.



#### Auto Play - automatické přehrávání

Je-li tato možnost zvolena, budou se dané snímky přehrávat automaticky. Interval lze specifikovat mezi 5 a 300 vteřinami.

**POZNÁMKA:** Interval Auto Play nastavený pomocí PC Control Utility jej přepíše.

#### Manual Play - manuální přehrávání

Snímek přehráváte ručně, je-li navolen vstup PC Card Viewer

**POZNÁMKA:** Možnosti Auto Play a Manual Play určují fungování tlačítka Play/Stop / ikon  /  v ovládacím panelu prohlížeče.

Pokud navolíte „Show Folder List“ nebo „Manual Play“ zatímco funkce „Auto Play“ není zastavena a jako zdroj vstupního signálu zvolíte PC Card Viewer, můžete ručně přejít k dalšímu nebo předchozímu snímku.

**POZNÁMKA:** Pokud spustíte „Auto Play“ a na projektoru zvolíte „PC Card Viewer“, snímky se budou přehrávat od daného snímku automaticky.

### Capture Options - možnosti zachycení (pouze pro JPEG)

Pro kvalitu komprese JPEG máte tři možnosti: High quality, Normal a High Compression.

#### High Quality

Dává prioritu kvalitě JPEG.

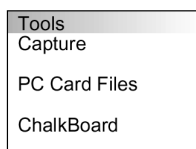
#### Normal

Dává standardní kvalitu JPEG.

#### High compression

Dává prioritu kompresi.

### Tools - nástroje



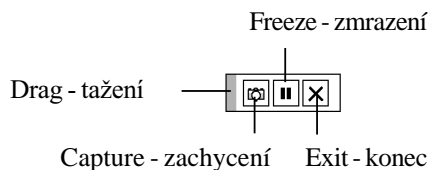
Poskytuje nástroje pro zachycení snímků, zobrazení položek v PC-kartě apod.

**POZNÁMKA:** Funkce Tools se požaduje pro PC-kartu

### Capture - zachycení

Umožňuje zachytit právě zobrazovaný snímek. Snímek se ukládá na PC.kartě jako JPEG. Zvolíte-li Capture, objeví se ovládací lišta. Není-li zobrazeno menu, můžete zachytit snímek pomocí nástrojů lišty.

Řádek nástrojů obsahuje následující tlačítka:

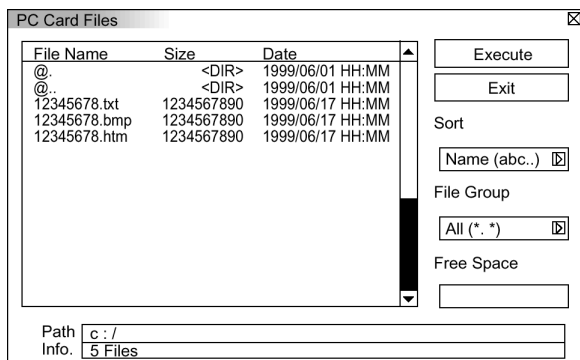


- Drag: Tažení pro pohyb lišty (pouze USB myš).
- Get: Zachytí snímek a uloží jej na PC-kartě jako JPEG.
- Freeze: Zastavuje a opět pouští snímky.
- Exit: Ukončení funkce Capture.

Dokud není ve zdiřce pro PC-kartu nic, zobrazuje se hlášení „No Card“. Funkce Capture není dostupná. Hlášení „Card Error“ znamená, že na kartě není dost volného místa. Vymažte přebytečné snímky. Velikost a počet zachytitelných snímků závisí na kapacitě karty. *POZNÁMKA: Během ukládání snímku nevypínejte projektor a nevyjímejte kartu. Mohlo by to znamenat neje ztrátu dat, ale i poškození karty. POZNÁMKA: Snímky uložené ve vyšším rozlišení, než je fyzické rozlišení projektoru nebudou zobrazeny korektně.*

### PC Card Files - položky PC-karty

Zobrazí seznam všech položek uložených na PC-kartě, takže můžete provádět volby, zobrazit položku či třídit je podle jména a data. I když jsou vidíte všechny položky karty, zobrazit můžete pouze položky ve formátech text, idx, HTML, JPEG a BMP.



Pro zobrazení zvolte „Execute“.

### Chalk Board - tabule (pouze s použitím USB myši)

Poskytuje možnost volného malování.

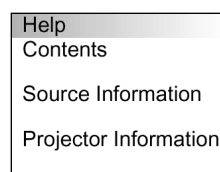


- Pen (tužka): Pro kreslení proved'te levý klik a táhněte. Pravý klik zobrazí paletu čar.
- Erase (vygumovat): Pro gumování proved'te levý klik a táhněte. Pravý klik zobrazí paletu gum.
- Clear (vymazat): Vymaže kresbu kompletně.
- Color (barva): Volba barvy. Proved'te levý klik zobrazte paletu barev.
- View (pohled): Levý klik skryje lištu s nástroji. Pravý klik ji opět zobrazí.
- Exit (konec): Vymaže kresbu a ukončí ChalkBoard.

### POZNÁMKA:

- \* Funkce ChalkBoard je dostupná pouze s použitím USB myši. Kresby nelze zachytit ani uložit.
- \* Při zobrazení ChalkBoard není dostupné hlavní menu.
- \* Při zobrazení ChalkBoard nejsou dostupné funkce Source Display a Capture.
- \* Přepínáním snímku vymažete kresbu.
- \* Volbou souborů JPEG a BMP se přepne automaticky na zdroj PC Crad Viewer

### Help - pomoc



### Contents - obsah

Poskytuje on-line pomoc ohledně použití nabídek menu. Podtržené téma znamená, že můžete k položce a jejímu nastavení přejít přímo. Volba podtrženého tématu a stisk ENTER znamená přechod k dané položce.

### Source information - informace o zdroji

Zobrazí status stávajícího signálu. Tento dialog má tři strany.

### Projector information - informace o projektoru

Zobrazí počet nasvícených hodin.

## Používání funkce PC Card Viewer (prohlížeč PC-karty)

### **POZNÁMKA:**

**Používáte-li dodávaný software (CD-ROM)**  
Software byl vytvořen pro použití na počítači.  
Nepřehrávejte software na CD-přehrávači.

### **Charakteristika**

Funkce Viewer Vám umožní uložit snímky na PC-kartě a promítat je pomocí projektoru bez použití počítače.

### **Jednoduchá obsluha**

- Prezentovat můžete začít velmi rychle pouhým vložením PC-karty (ta není součástí standardního příslušenství)
- Jednoduché přepínání snímků
- Ovládání pomocí dálkového ovladače
- Přímý přístup k jednotlivým snímkům či jejich seznamu

### **Snímky vysoké kvality**

- Vysoké rozlišení až 1024 x 768 bodů (MT840: až 800 x 600 bodů)
- 24-bitová grafika
- Promítání snímků z digitálního fotoaparátu

### **Jednoduchý software**

- Software PC Card Viewer použitelný s Windows 95/NT
- vytváření snímků zachycením promítaného obrazu
- Automatická konverze snímků vytvořených pomocí MS PowerPointu 95 a 97.

\* Microsoft, Windows a PowerPoint jsou registrovanými ochrannými známkami firmy Microsoft Corporation.

## **Vkládání a vysunování PC-karty**

PC-karta se používá pro prezentaci dat připravených na počítači a pro zachycení a přehrávání snímků promítaných projektozem.

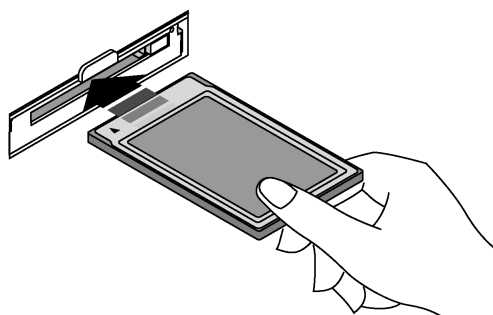
### **Vkládání PC-karty**

Držte kartu horizontálně vrchní částí nahoru a pomalu ji vložte do zdičky pro PC-kartu  
Jakmile je karta dobře vložena, vysunovací knoflík vyskočí. Překontrolujte správné vložení karty.

---

**POZNÁMKA:** Pro vkládání PC-karty nepoužívejte sílu.

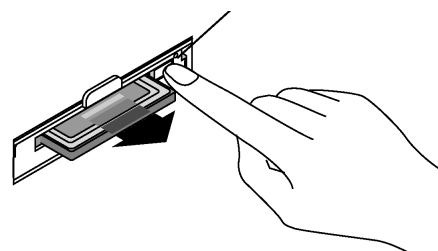
---



### **Vysunování PC-karty**

Stiskněte vysunovací tlačítko (eject). Karta povyleze. Kartu vyjměte. Nevysunujte kartu, na kterou se právě ukládají data.

Vysunovací tlačítko - Eject



### **Směr vkládání PC-karty**

Karta má vrchní a spodní část a zasunout ji musíte správně. Nelze ji zasunout opačně. Pokud kartu zasunete špatně a použijete přitom sílu, může dojít k poškození karty i projektoru. Prostudujte manuál ke kartě.

### **Typ PC-karty**

Do zdičky se dají použít PC-karty PCMCIA typ II.

## Instalace programu PC Card Viewer

### Před instalací

Před instalací zavřete všechny aplikace, v opačném případě instalace nemusí proběhnout úspěšně.

### Instalace

Nainstalujte program jak popsáno níže. K přerušení instalace stiskněte „Cancel“ a sledujte pokyny.

1. Spusťte Windows95.
2. Vložte CD-ROM do mechaniky  
Funkce auto-play CD-ROM automaticky spustí a zobrazí obsah



3. Klikněte na [Installing the PC Card Viewer Utility 1.0]  
Objeví se dialogové okno.



\* Sledujte pokyny v dialogovém okně

Pokyny pro odinstalaci programu PC Card Viewer viz. str. 30.

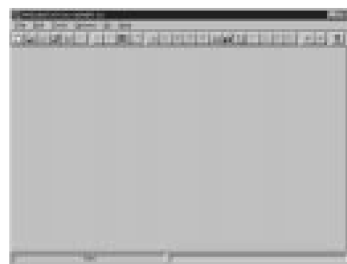
## Start programu PC Card Viewer na Vašem počítači (PC Card Viewer Utility 1.0)

Pro vytvoření snímků použijte program PC Card Viewer Utility 1.0. Program PC Card Viewer spustíte:

\* zvolte [Start]-[Programs]-[NEC PROJECTOR TOOLS]-[PC Card Viewer Utility 1.0].



Pokyny pro použití programu PC Card Viewer najdete v on-line pomoci.



### Obsah anglické verze programu PC Card Viewer (PC Card Viewer Utility 1.0)

Tento program je určen pro vytváření snímků. V tomto manuálu je popisován jako program PC Card Viewer (nebo PC Card Viewer software).

### PC CARD VIEWER PPT CONVERTER 3.0

Tato aplikace umí konvertovat soubory vytvořené programem Microsoft PowerPoint 95 nebo 97 na indexy. Tím je lze přímo přehrávat pomocí programu PC Card Viewer Utility 1.0.

PC Card Viewer PPT Converter se instaluje automaticky s programem PC Card Viewer Utility.

Pro spuštění PC Card Viewer PPT Converter:

\* zvolte PC Card Viewer PPT Converter z nástrojů NEC PROJECTOR TOOLS.

### Základní operace programu PC Card Viewer

Program PC Card Viewer Utility je aplikace pro editaci dokumentů, jejich konverzi na snímky a ukládání na PC-karty jako data pro přehrávání (indexy) při prezentacích z projektoru bez použití počítače.

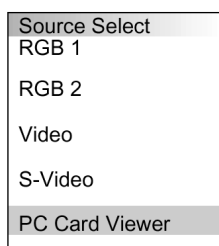
## Ovládání funkce PC Card Viewer z projektoru (přehrávání)

Tato kapitola popisuje postup pro ukazování snímků prezentačních dokumentů s použitím funkce PC Card Viewer a projektoru.

Je rovněž možné vytvářet snímky přímo z obrazu promítaného projektorem.

### Promítání snímků

1. Vložte PC-kartu do zdířky (slotu)  
Kartu vkládejte správně tj. šipkou nahoru.  
\* pro vysunutí karty stiskněte tlačítko Eject.
2. Ze vstupního menu zvolte „PC Card Viewer“.
  - 1) Pro zobrazení hlavního menu stiskněte MENU, použijte tlačítek ▲ a ▼ pro volbu Source select (Volba zdroje), poté stiskněte tlačítko ► pro zobrazení menu zdroje.
  - 2) S použitím tlačítek ▲ a ▼ zvolte „Viewer“.

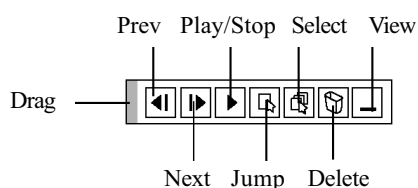


3. Promítněte snímky.

Nastavení „Show Folder List“ - „Seznam složek“ znamená, že je-li na projektoru zvolen vstup PC karty, ukaže se seznam složek a je-li zvolena možnost „Auto Play“ - „Automatické přehrávání“ budou se dané snímky přehrávat automaticky od prvního snímku ze složky, kterou jste navolili. Pokud navolíte „Show Folder List“ nebo „Manual Play“ zatímco funkce „Auto Play“ není zastavena a jako zdroj vstupního signálu zvolíte PC Card Viewer, můžete ručně přejít k dalšímu nebo předchozímu snímku. Další podrobnosti viz. str. 23.

Při stisknutí tlačítka MENU na dálk. ovladači nebo na projektoru nebo kliknutím na pravé myšové tlačítko se objeví lišta s nástroji.

**POZNÁMKA:** Pro použití lišty musíte být v režimu Projector. Stiskněte nejprve tlačítko Computer/Projector tak aby tlačítko svítilo červeně.



Lišta s nástroji obsahuje následující tlačítka:

Drag: Tažení pro pohyb lišty (pouze USB myš).

- ◀ Prev: Návrat k předchozímu snímku nebo složce. Nebo můžete přehrávat snímky pozpátku.
- ▶ Next: Posunutí na následující snímek nebo složku. Nebo přehrává snímky.
- ⏮ Play: Play/Stop: Přehrává automaticky nebo ručně, podle nastavení v menu. V režimu „Auto Play“ přeruší přehrávání. V režimu „Manual Play“ posune na další snímek.
- 📄 Jump: V průběhu přehrávání zobrazí seznam snímků.
- 📁 Select: V průběhu přehrávání zobrazí seznam složek.
- 🗑 Delete: Vymaže zachycený snímek nebo všechny zachycené snímky z příslušné složky.
- ☰ View: V průběhu přehrávání skryje lištu s nástroji. Stisknutí tlačítka MENU nebo pravý klik ji opět zobrazí.

### POZNÁMKA:

\* Lišta s nástroji PC Card Viewer není přístupná pokud ChalkBoard nebo nástroje Capture (zachycení) a hlavní menu zobrazujete pomocí dálkového ovladače.

Používáte-li USB myš, můžete zobrazit jak nástroje ChalkBoard, tak Capture a hlavní menu stejně jako nástroje PC Card Viewer.

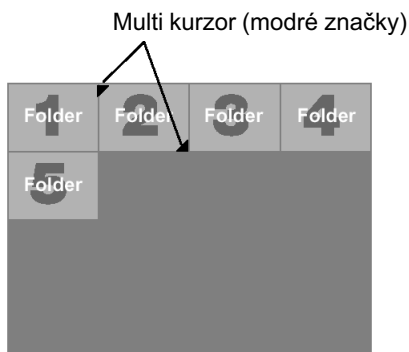
\* Lišta s nástroji ovládáte pomocí tlačítek na dálkovém ovladači, přístroji a USB myši.

Není-li ve zdířce PC-karty karta umístěna, není zde signál a projektor zobrazí pozadí - červené, modré nebo logo, podle nastavení.

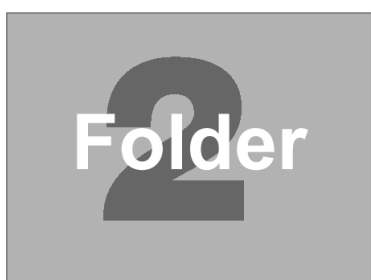
Přehrávání zastavíte, když na dálkovém ovladači či přístroji v režimu Auto Play stisknete tlačítka ◀ nebo ▶.

**POZNÁMKA:** V seznamu složek můžete zobrazit až 12 indexů. Složka v pravém rohu je vždy složkou pouze pro zachycené snímky, ale je zobrazena pouze, když nějaké zachycené snímky obsahuje. Pokud uložíte na kartu 13 a více indexů, tak pro jejich zobrazení zvolte „Edit index“ z menu „File“ programu PC Card Viewer a posuňte index, který chcete zobrazit mezi prvními 12 indexů složky.

## Není-li lišta s nástroji zobrazena:



Není-li lišta s nástroji zobrazena, použijte tlačítko ◀ nebo ▶ pro pohyb vpřed na příští složku nebo vzad na předchozí složku.



Slide (tabulkový) kurzor (žluté značky)



Není-li lišta s nástroji zobrazena, použijte tlačítko ◀ nebo ▶ pro pohyb vpřed na příští složku nebo vzad na předchozí složku.



---

**POZNÁMKA:** Aby se tlačítka ◀ nebo ▶ dala použít pro pohyb vpřed na příští složku nebo vzad na předchozí složku, musíte být v režimu Projector. Stiskněte nejprve tlačítko Computer/Projector tak aby tlačítko svítilo červeně.

---

## Režim Auto Play

- Je-li zvolen režim „Auto Play“ v nabídce „PC Card Viewer Options“, snímky se přehrávají automaticky. Můžete zvolit interval mezi 5 a 300 sekundami.

## Přímé přepínání z jiných vstupů

Pomocí této funkce můžete přepnout z režimu promítání videa či počítače přímo na snímek.

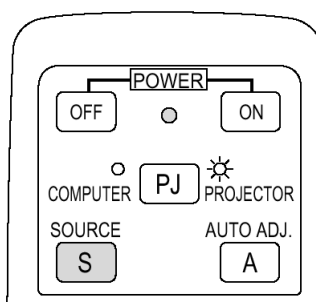
Příklad:

Při prezentaci, kde se používá kombinace snímků a videosekvencí je možné pomocí tlačítka Source přepnout ze zobrazení snímku z PC-karty na video a zpět na PC-kartu.

---

**POZNÁMKA:** I když přepnete z PC-karty najiný zdroj signálu, stávající snímek je zachován. Přepnete-li zpět na PC Card Viewer, vrátíte se k danému snímku.

---



---

**POZNÁMKA:** Editaci PC-karty nelze provádět z projektoru. Používejte program PC Card Viewer.

---

# Zachycení snímků zobrazených projektorem

## Ukládání promítaných snímků na PC-kartě

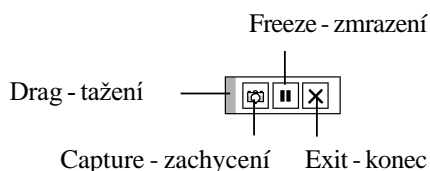
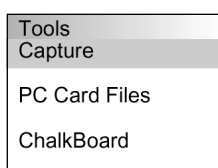
### Příprava:

Vložte PC-kartu do zdířky.

Dbejte na správný způsob vložení - tzn. šipkou nahoru.


\* Pro vysunutí karty stiskněte tlačítko eject.


1. Promítněte snímek, který chcete uložit.
2. Z nabídky Tools (nástroje) zvolte Capture (zachytit).




3. Objeví se lišta s nástroji, kde jsou následující tlačítka:

Drag: Tažení pro pohyb lišty (pouze USB myš).

 Get: Zachytí snímek a uloží jej na PC-kartě jako JPEG.

 Freeze: Zastavuje a opět pouští snímky.

 Exit: Ukončení funkce Capture. Jiná cesta, jak opustit funkci Capture je stisknout tlačítko MENU nebo CANCEL na dálkovém ovladači či na projektoru.

\* Lišta s nástroji PC Card Viewer není přístupná pokud ChalkBoard a nástroje PC-karty (PC Card Viewer Tools), a hlavní menu zobrazujete pomocí dálkového ovladače.

Používáte-li USB myš, můžete zobrazit jak nástroje ChalkBoard, tak nástroje PC-karty a hlavní menu stejně jako nástroje Capture.

---

**POZNÁMKA:** Zachycený snímek (JPEG) můžete komprimovat pomocí Capture Options (možnosti zachycení) v dialogu Setup. Viz str. 23.

---

---

**POZNÁMKA:** Zachycené snímky o vyšším rozlišení než je fyzické rozlišení projektoru se nezobrazí přesně.

---

---

### POZNÁMKA:

- Velikost zachyceného snímku se liší podle rozlišení vstupního signálu.
  - Kvalita snímku komprimovaném v JPEG formátu je mírně horší.
- 

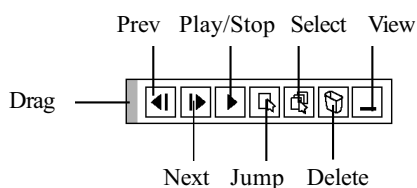
**POZNÁMKA:** Ukládání snímku se indikují hodiny v obraze.. Je-li tato ikona zobrazena nevysunujte kartu a nevypínejte projektor. Jinak dojde ke ztrátě dat. Dojde-li k poškození dat na kartě, použijte pro jejich opravu počítač.

---

**POZNÁMKA:** Složka v pravém rohu je vždy složkou pouze pro zachycené snímky, ale je zobrazena pouze, když nějaké zachycené snímky obsahuje. Pokud uložíte na kartu 13 a více indexů, tak pro jejich zobrazení zvolte „Edit index“ z menu „File“ programu PC Card Viewer a posuňte index, který chcete zobrazit mezi prvních 12 indexů složky.

---

## Vymazání zachycených snímků



Vymazání uložených snímků provedete tlačítkem Delete na liště nástrojů PC Card Viewer.

Pro vymazání zachycených snímků:

- 1) Zvolte PC card Viewer.
- 2) Pomocí tlačítka ► zvolte složku Capture v pravém dolním rohu obrazu.
- 3) Pomocí tlačítka MENU zobrazte lištu s nástroji.
- 4) Použijte tlačítko ◀ nebo ▶ pro volbu ikony Delete (vymazat) a stiskněte tlačítko ENTER nebo klikněte myšovým tlačítkem.

## Zobrazení digitálních snímků

Digitální snímky můžete přehrávat pomocí PC Card Viewer za následujících předpokladů:

- Když snímek lze uložit na PC-kartě formátu MS-DOS
- Když snímek lze uložit ve formátu podporovaném prohlížečem PC-karty  
S PC Card Viewer se snímky na kartě hledají v adresářích a obrázky ve formátu JPEG nebo BMP lze rozpoznat jako snímky.

---

**POZNÁMKA:** Max. počet 128 obrázků je rozpoznatelných jako snímky v rámci jednoho sdresáře

---

## Odinstalování programu PC Card Viewer

Program PC Card Viewer můžete ze systému jednoduše odstranit pomocí ovládacího panelu „Install/Uninstall Applications“.

### Odinstalování programu

Použijte popsaný postup pro odinstalování položek programu PC Card Viewer.

1. Z nabídky „Start“ zvolte „Nastavení“ a poté „Ovládací panely“.



2. V „Ovládacích panelech“ dvojklikněte na „Přidat nebo odebrat programy“.



3. V „Ovládacích panelech“ zvolte „Instalovat či odinstalovat“, poté zvolte v seznamu „PC Card Viewer Utility 1.0“ a klikněte na „Přidat či odebrat“.



4. V dialogu „Potvrzení odinstalování aplikace“ (Confirm File Deletion) klikněte „Ano“ (yes).



5. Jakmile je aplikace odinstalována, klikněte v příslušném okně na OK.

## Terminologie

PC card (PC-karta)	Název karty, která je standardizována japonskou asociací elektronického průmyslu (Japan Electronic Industry Association - JEIDA) a americkou PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association).
TYPE (I, II a III)	PC-karty PCMCIA 2.1 se dělí na tři druhy podle jejich tloušťky: typ I (3,3 mm), typ II (5,0 mm) a typ III (10,5 mm).
BMP	Typ obrazového formátu. Standardní formát Bit Mapy používaný pro počítače kompatibilní s Windows/MS-DOS.
JPEG	Typ obrazového formátu. „JPEG“ je zkratka pro Joint Photographic Experts Group. Komprese JPEG nabízí efektivní uložení dat. Data, která nejsou nutná pro zobrazení jsou identifikována a vymazána. Tím, že jsou vymazána, je algoritmus JPEG nevratný. To znamená, že jakmile je snímek jednou komprimován, dekomprimovaný snímek již neodpovídá originálu.

# 4. ÚDRŽBA

Tato kapitola popisuje jednoduché popisy, podle kterých postupujte při výměně výbojky, čištění a výměně filtru či při výměně baterií v dálkovém ovladači.

## Výměna výbojky

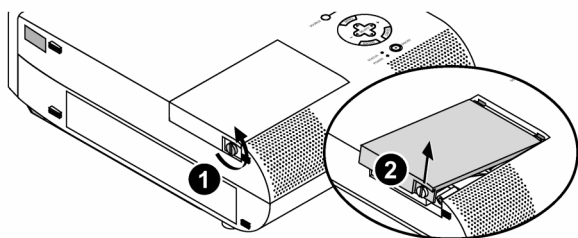
Poté, co vaše výbojka má za sebou 2000 hodin (1500 hodin: MT1045) provozu či více, na projektoru se rozsvítí kontrolka „Status“ a objeví se hlášení. I kdyby výbojka ještě fungovala, důrazně doporučujeme ji vyměnit, pokud dosáhla 2000 hodin (1500 hodin: MT1045) provozu.

### POZOR

- **NEDOTÝKEJTE SE VÝBOJKY** krátce po jejím vypnutí. Je extrémně horká. Před další manipulací ji nechte nejméně jednu hodinu vychladnout.
- **NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY** kromě toho, který drží kryt výbojky a dvou šroubů držících výbojku. Mohlo by dojít k úderu el. proudem.
- Projektor se po 2100 hodinách (1600 hodinách: MT1045) provozu výbojky vypne a přepne do režimu standby. Jakmile k tomu dojde, musíte výbojku vyměnit. Budete-li výbojku používat i přes prošlou životnost 2000 hodin (1500 hodin: MT1045), nedá se vyloučit možnost exploze výbojky, přičemž se střepy mohou dostat do přístroje a poškodit jej nebo způsobit zranění. Pokud k tomu dojde, kontaktujte autorizovaného prodejce nebo servis projekční techniky NEC a nechte výbojku vyměnit a projektor překontrolovat.

### Pro výměnu výbojky:

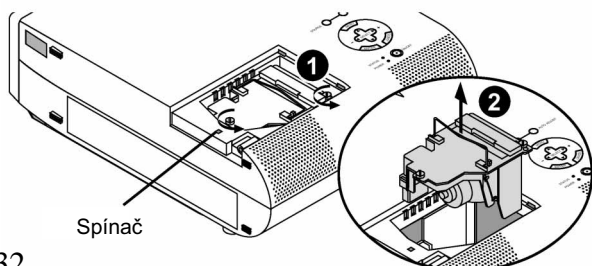
1. Uvolněte šroub, který jistí krytku výbojky a krytku sejměte. Šroub nelze vyjmout.



2. Uvolněte oba šrouby jistící výbojku. Šrouby nelze vyjmout.

Za držadlo vyjměte celou jednotku s výbojkou.

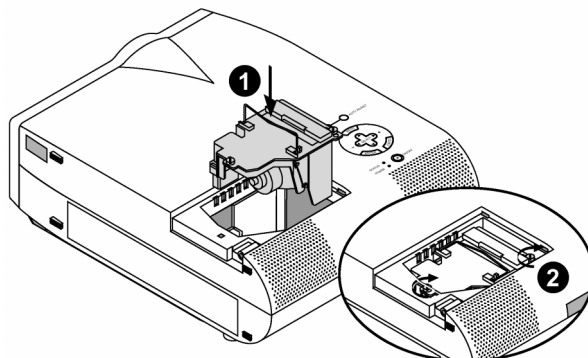
**POZNÁMKA:** V žádném případě neobcházejte ochranný spínač, kt. je zde jako prevence proti úderu el. proudem.



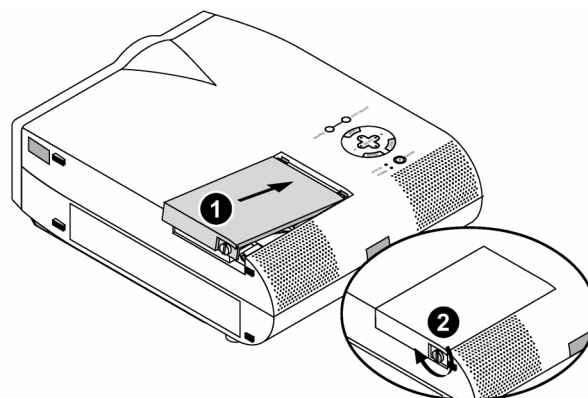
3. Instalujte novou jednotku s výbojkou (lamp housing) dokud nezskočí do zářáčky.

**POZOR:** Používejte pouze originální náhradní výbojku NEC (typ MT40LP). Získáte ji u autorizovaných prodejců projekční techniky NEC.

Zajistěte ji oběma šrouby. Ujistěte se, že šrouby jsou utažené.



4. Vraťte krytku výbojky a zajistěte ji šroubem. Šroub utáhněte.

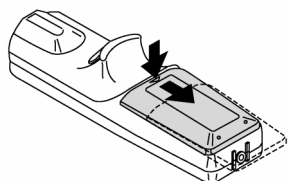


5. Po instalaci nové výbojky zvolte [Main Menu] - [Projector Options] - [Setup] - [Page 2] - [Clear Lamp Hour Meter] a vynulujte počítadlo stavu výbojky.

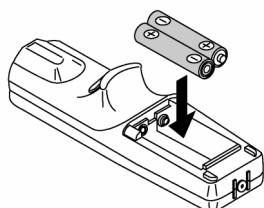
**POZNÁMKA:** Pokud výbojka překročí 2100 hodin (1600 hod.: MT1045) provozu, projektor nelze zapnout, nebude zobrazeno menu. Stane-li se to, stiskněte na min. 10 vteřin tlačítko OFF nebo Help dálkového ovladače, zatímco projektor je v režimu standby. Je-li počítadlo výbojky vynulováno, indikátor STATUS zhasne.

## Instalace baterií do dálkového ovladače

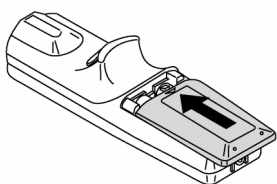
1. Jemně stiskněte kryt baterií a sejměte jej.



2. Vyměňte staré baterie a vložte nové (AA). Při vkládání dbejte na správnou polaritu (+/-).



3. Vraťte kryt baterií na jeho místo.



## Čištění a výměna filtrů

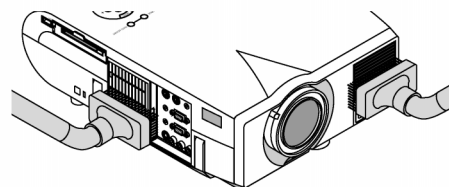
Vzduchový filtr zabraňuje vniknutí prachu a nečistot dovnitř projektoru. Čistěte jej po každých 100 hodinách provozu (v prашnějším prostředí častěji). Je-li filtr znečištěný nebo ucpaný, může dojít k přehřátí či poškození projektoru.

### POZOR

- Před výměnou filtru vypněte hlavní vypínač a odpojte projektor od sítě.
- Vysavačem čistěte pouze kryt filtru.
- Neprovozujte projektor bez krytu filtru.
- Bez správně nainstalovaného krytu filtru nebude váš LCD projektor fungovat.

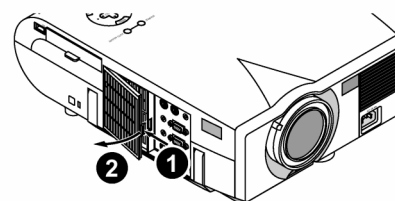
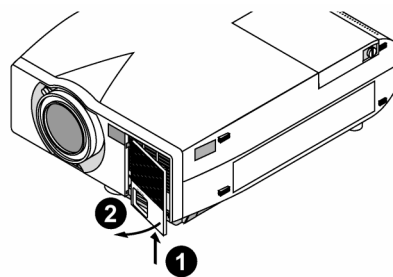
Čištění vzduchového filtru:

Vysajte filtr přes kryt filtru.



Výměna vzduchového filtru:

1. Pomocí plochého šroubováku opatrně sejměte kryt filtru.



2. Nainstalujte nový filtr.

**POZNÁMKA:** Nesnímejte filtr z krytky. Krytku filtru nevymývejte mýdlem ani vodou. Mýdlo i voda by zničily membrány filtru. Před výměnou filtru odstraňte prach z projektoru. Dbejte, abyste nevyměňovali filtr v prашném prostředí.

# 5. ŘEŠENÍ PROBLÉMOVÝCH SITUACÍ

Tato kapitola vám poradí při řešení problémových situací, které mohou nastat při zapínání či během provozu vašeho projektoru.

## Hlášení indikátoru stavu (Status Light Messages)

Kontrolka	Stav
Nesvítí (OFF)	Normální
Svítl nepřetržitě	Výbojka přesáhla provozní dobu 2000 hod. (1500 hod.: MT1045) a je nutné ji vyměnit
Bliká velmi rychle (zapíná a vypíná v cyklu 1 sek.)	Není řádně přidělán buď kryt výbojky nebo kryt filtru. Překontrolujte a řádně přidejte.
Bliká velmi rychle (zapíná a vypíná v cyklu 4 sek.)	Aktivovala tepelná ochrana. Je-li pokojová teplota příliš vysoká, přemístěte projektor na chladnější místo.
Bliká pomalu (zapíná a vypíná v cyklu 8 sek.)	Zastavil se větrák. Kontaktujte svého prodejce nebo servis projekční techniky NEC.
Bliká velmi pomalu (zapíná a vypíná v cyklu 12 sek.)	Není zapnutá výbojka. Příliš rychle jste vypnuli a zapnuli projektor. Přístroj vypněte, vyčkejte jednu minutu a poté jej znovu zapněte. Může jít i o závadu výbojky.

## Obecné problémy a jejich řešení

Problém	Překontrolujte
Nezapíná se	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Překontrolujte, zda je připojen síťový kabel a zda je zapnutý vypínač na čelní straně přístroje.</li> <li>▪ Ujistěte se, že kryt filtru je řádně nainstalován (viz. str. 33).</li> <li>▪ Překontrolujte, zda projektor není přehřátý či zda výbojka nepřesáhla 2100 provozních hodin (1600 hod.: MT1045). Pokud je kolem projektoru nedostatečné větrání nebo místnost, kde prezentujete je částečně velmi teplá, přemístěte přístroj na chladnější stanoviště. Překontrolujte filtr a event. jej vyčistěte.</li> </ul>
Není obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pomocí menu zvolte zdroj signálu (video, S-video, RGB nebo PC Card Viewer) (Viz. str. 19).</li> <li>▪ Ujistěte se, že jsou řádně propojeny všechny kabely.</li> <li>▪ Pomocí menu nastavte jas a kontrast (viz. str. 19).</li> <li>▪ Sundejte kryt objektivu.</li> <li>▪ Resetujte nastavení na tovární hodnoty pomocí funkce FactoryDefault v menu Adjustment. Viz. str. 20.</li> </ul>
Obraz není rovnoběžný s projekční plochou	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Postavte projektor jinak vůči projekční ploše či změňte úhel projekce. Viz. str. 11</li> <li>▪ Pomocí funkce keystone zkorigujte trapézové zkreslení. Viz. str. 20.</li> </ul>
Obraz je rozmazaný	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zaostřete (viz. str. 11 a 16).</li> <li>▪ Postavte projektor jinak vůči projekční ploše či změňte úhel projekce. Viz. str. 11</li> <li>▪ Ujistěte se, zda vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou je v mezích rozsahu objektivu. Viz. str. 12.</li> </ul>
Obraz je posunutý vertikálně, horizontálně či oběma směry	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pomocí menu nebo tlačítka Source (zdroj) nastavte zdroj signálu, který chcete zobrazit.</li> </ul>
Nefunguje dálkový ovladač	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nainstalujte nové baterie (viz. str. 33).</li> <li>▪ Ujistěte se, že mezi vámi a projektorem není žádná překážka.</li> <li>▪ Nestůjte dále než 7 m od projektoru. Viz. str. 33.</li> <li>▪ Ujistěte se, že jste v režimu Projector nebo že tlačítko Computer/Projector svítí červeně. Pokud ne, stiskněte tlačítko Computer/Projector.</li> </ul>
Indikátor Status svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Viz. Hlášení indikátoru stavu.</li> </ul>
V režimu RGB se prolínají barvy	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Je-li funkce "Auto Adjust" vypnutá (Off), zapněte ji (On). Je-li funkce "Auto Adjust" zapnutá (On), vypněte ji (Off) a dolad'te obraz pomocí funkce Position a Pixel Adjust v nabídce Adjustment. Viz. str. 20.</li> </ul>

## Používáte-li funkci PC Card Viewer

Problém	Překontrolujte
Není obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Je z menu Source zvolen "PC Card Viewer" ?</li><li>▪ Je karta správně zasunuta do zdířky PC CARD ACCESS ?</li><li>▪ Jsou na kartě uložena nějaká data ?</li><li>▪ Není karta poničená ?</li></ul>
Část obrazu není vidět	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Je-li promítán obraz s vyšším rozlišením než 1024 x 768 bodů, některé řádky se ztratí. Změňte velikost obrázku na 1024 x 768 bodů.</li></ul>
Obsah PC-karty je zničen	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Části snímků přes 1024 x 768 (MT840: 800 x 600) bodů nelze zobrazit. Použijte program PC Card Viewer a změňte rozlišení na 1024 x 768 (MT840: 800 x 600) bodů. Mějte na paměti, že u MT840 se snímky přesahující 800 x 600 bodů přepočítávají dolů na třičtvrtinovou velikost oproti originálu. Příklad: snímek JPEG přes 1024 x 768 bodů je zobrazen v 768 (=1024 x 3/4) x 576 (=768 x 3/4) bodech.</li><li>▪ Pro opravu dat použijte počítač.</li></ul>

Více informací získáte u vašeho prodejce.

# 6. SPECIFIKACE

Tato kapitola podává technické informace o projektoru NEC MultiSync MT840 / MT1040 / MT1045.

## Modely MT840 / M1040 / MT1045


### Optické parametry

LCD Panel	1.3"p-Si TFT aktivní matrice, 800x600 bodů (MT840)/ 1024x768 bodů (MT1040/MT1045)
Objektiv	1.3"p-Si TFT aktivní matrice s mikrozrcátky - Micro Lens Array (MT1045) Manuální zoom, manuální ostření MT840/MT1040: F 2.3-2.7 f=48.6 - 58.4 mm MT1045: F1.8 - 2.2 f=49.3 - 59.3 mm
Zdroj světla	MT840/MT1040: výbojka NSH 180 W / MT1045: výbojka NSH 200W
Velikost obrazu	0,76 - 7,62 m úhlopříčně
Projekční vzdálenost	MT840/MT1040: 1.3 – 11.2 m MT1045: 1.3 - 11.3 m

### Elektrické parametry

Vstupy	Video (NTSC / PAL / SECAM / NTSC4.43) Horizontální frekvence: 15 – 85 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikální frekvence : 50 – 85 Hz
Šířka pásma	RGB: 80 MHz
Barevná reprodukce	Full color, 16.7 milionů barev současně.
Horizontální rozlišení	550 TV řádků : NTSC / PAL / NTSC4.43 / YCbCr 350 TV řádků : SECAM RGB MT840: 800 bodů horizontálně, 600 bodů vertikálně MT1040/MT1045: 1024 bodů horizontálně, 768 bodů vertikálně
Zdroj	100 – 120 / 220 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Vstupní proud	3.5 A (100 - 120 VAC) / 1.7 A (200 - 240 VAC)

### Mechanické parametry

Rozměry	MT840/MT1040: 281 mm (Š) x 121 mm (V) x 364 mm (H) (bez objektivu a nožiček) MT1045: 281 mm (Š) x 121 mm (V) x 376 mm (H) (bez objektivu a nožiček)
Hmotnost netto	MT840/MT1040: 5,6 kg MT1045: 5,8 kg
Pracovní prostředí	Provozní teploty: 0° až 40°C, 20 – 80% vlhkost Teplota skladování: -10° až 60°C, 30 – 85% vlhkost
Předpisy:	odsouhlasený UL (UL 1950, CSA 950) odpovídá požadavkům DOC Canada odpovídá požadavkům FCC Class A odpovídá požadavkům AS/NZS3548 odpovídá požadavkům směrnice EMC (EN55022, EN55082-1, EN61000-3-2, EN61000-3-3) odpovídá požadavkům směrnice o nízkém napětí (EN60950, TUV GS) 

### Servis v České republice

V případě technického problému, závady či pro technickou konzultaci kontaktujte svého prodejce nebo servisní středisko projekční techniky NEC na adrese:

IMAGE CZ s.r.o.

Tř. T. Bati 299, CZ-764 22 Zlín, tel. (067) 7103995, fax. (067) 7103915

Osadní 26, CZ-170 00 Praha 7, tel. (02) 8771116, fax. (02) 66710066

e-mail: imagecz@imagecz.cz

www.imagecz.cz

Další vývoj, technické změny, omyly a dodací možnosti jsou vyhrazeny. Udávané údaje slouží pouze k popisu výrobku, nelze je pojmout jako ujištění o vlastnostech v právním slova smyslu.

Česká verze manuálu: © IMAGE CZ s.r.o. Překlad: ing. Jan Habětín, 2000